

Journal de l'officier de quart. Temps sidéral 4523.2. Une fois de plus rien à signaler. Rien de tout. Aucun signe des klingons, pas d'attaques de Romulans, pas de trafics louches avec les Ferengis, pas d'émissions anormales de chronotons, pas d'accident de téléporteur, ni de problèmes diplomatiques avec le haut-commandement Vulcain. Non ! Juste une journée ennuyeuse de plus sur l'Enterprise. Les choses excitantes semblent seulement arriver à certains membres de l'équipage. Allez savoir pourquoi, certains commencent même à penser que Kirk et ses potes cherchent juste à attirer l'attention.

C8
013

USS-SAGA

Après l'attaque en stardate 5725.3 de Memory Alpha, la fédération décida de reprendre à zéro le concept des archives. Le projet initial fut confié à l'avocat Samuel Cogley. En plus de la reconduction du centre informatique quel que Memory Alpha et Mémoire Vive, il décida de créer une section livre en parallèle, l'excentricité de Cogley n'était déjà plus à démontrer mais là il manqua de perdre son poste, ce fut le Capitaine Kirk qui lui sauva la mise en l'appuyant sans réserve. C'est ainsi que la section livre fut créée, et maintenue jusqu'à aujourd'hui.

Accès au public : Les archives papiers sont stockées sur différentes planètes du quadrant Alpha, en tant que sauvegarde ultime la localisation spatiale de ces planètes est un des secrets les mieux gardés de la fédération et leur accès est interdit au public, celui-ci doit consulter les archives filmées.

Cependant le directory des archives édite régulièrement certains rapports de mission.

La collection bleu C8, est consacrée aux parodies des aventures de l'USS-Enterprise.

CE QUI NE SE PASSENT JAMAIS DANS STAR TREK

JOURNAL DE L'OFFICIER DE QUART.
TEMPS SIDÉRAL 4523.2. UNE
FOIS DE PLUS RIEN À SIGNALER.
RIEN DE TOUT. AUCUN SIGNE
DES KLINGONS, PAS D'ATTAQUES
DE ROMULANS, PAS DE TRAFICS
LOUCHES AVEC LES FERENGIS,
PAS D'ÉMISSIONS ANORMALES
DE CHRONOTONS, PAS D'ACCIDENT
DE TÉLÉPORTEUR, NI DE PROBLÈMES
DIPLOMATIQUES AVEC LE HAUT-
COMMANDEMENT VULCAIN. NON !
JUSTE UNE JOURNÉE ENNUYEUSE
DE PLUS SUR L'ENTERPRISE. LES
CHOSSES EXCITANTES SEMBLENT
SEULEMENT ARRIVER À CERTAINS
MEMBRES DE L'ÉQUIPAGE. ALLEZ
SAVOIR POURQUOI, CERTAINS
COMMENCENT MÊME À PENSER
QUE KIRK ET SES POTES CHERCHENT
JUSTE À ATTIRER L'ATTENTION.



47.

Extrapolation

001	Jugement
002	Mécanisme de défense
003	Entrechoc
004	Spock réflexions
005	Un éclat dans l'obscurité
006	Lettres de Gol
007	La veillée
008	Leonard McCoy
009	Certitudes
010	Le capitaine et la virgule
011	Première neige
012	James Tiberius Kirk
013	Au revoir mon ange
014	Relation strictement ...
015	Canol
016	Prérogative
017	Dois-je te laisser partir
018	Monsieur ATOZ est vivant
48. Parodies	
001	Jurassic Trek
002	On ne fait pas d'omelette
003	USS-Délius
004	Star parodies Trek
005	Star Trek Vs Mad magazine
006	Star Trek Pixar
007	Amok Time Revisité
008	Pick Tow (Compil)
010	Mind tricks
011	Le confident
012	McCoy to the rescue
013	Ce qui ne se passent jamais dans ST
019	De l'or pour Spock Prime
020	Spock risposte
021	Entre le réveil ... pause-café
022	Spock'Dress
023	Juste lui et quelques tombes
024	Amada éclairé Jim
025	Un enfant à part
026	L'empreinte
027	Au large
028	A trop vouloir jouer ... par se brûler
029	Pon Farr
030	En route et noir
031	Sacrifice
032	Après la Passion
033	Electrons Libres
034	Dernières vacances
035	Le blues du médecin

Auteur : Al Lowe

Ce qui ne se passent jamais dans Star Trek

C2. Capitaine Kirk

176	Telle une larme coulée ...	194	L'ultimatum
177	Sept voiles et Deux lunes	195	Le Ta'al
178	Jeux d'enfants	196	Un arbre aux fruits amers
179	Le procès du capitaine Kirk	197	Le fardeau du savoir
180	L'évictor	198	La caverne
181	La déchirure	199	L'odyssée de l'espace
182	Un monde à contre-temps	200	L'origine de Saavik
183	Le monde sous les vagues	201	Le festin Molékien
184	Jeux de Mains	202	Captif de la planète robot
185	La vie est belle	203	L'Entreprise
186	Si tu savais	204	Pon katau'beyik-su
187	Un bonheur interdit	205	Effet latéral
188	Le poids de la chaîne	206	Mutinerie syndrome
189	Périphrases et euphémismes	207	Le lapin blanc
190	M. Oracle	208	Un long fleuve empli de tourbillons
191	Confession	209	Nuit de Mort
192	Les sacrifices d'un capitaine	210	Entre la vie et la mort
193	La petite boîte	211	Le membre honoraire

C3. Saison virtuelle

Bxx	Year Four	Cxx	Stories of Spirk
-----	-----------	-----	------------------

C4. Miroir

001	Miroir vulcain	007	La récompense
002	Message	008	Dernier contact
003	Mirror images	009	Pour la vie
004	Substituts	010	Miroir brisé
005	Mirror Valentine	011	Prenez vos médicaments
006	Mutinerie		

C5. Crossovers

001	Les naufragés (Compil)	004	Le voyageur de Pern
002	Machination	005	Série TV
003	Samedi matin		

C6. Les mondes oubliés

001	La bénédiction	003	Souffrance éternelle
002	Le monstre	004	Khan, gouverneur de l'enfer

NCC 1701 - C8.013

Saga Star Trek

Autres titres de la collection Bleu (www.star-trek.be)

001	C1.	Académie	L'envoi de Jimmy	002	Back at the Academy
105	C2.	Capitaine Pike	Journal du capitaine	145	A mi parcours
116			Le premier pas	146	Maître robot
117			A maturité	147	Halloween
118			Une petite escapade qui...	148	La vie est faite de choix
119			Star Trek, le film (Roman & BD)	149	Fleur de l'âge
120			La colère de Khan	150	What he lost
121R			A la recherche Spock (Roman)	151	Shelter (Compil)
121B			A la recherche Spock (BD)	153	Ongles
123			Terre inconnue	154	La voix du sang
124			Farfadets, esprit follets et Cie	155	On wing of ice
125			Barrières	156	From the heart
126			Rumors and Stories	157	D'éclair et de roses
127			Echec et mat	158	Un monde devenu fou
128			En moyenne	159	Two is company
129			The Vulcan Way	160	Réminiscence
130			Finalament, c'est facile	162	The flavor of Gold
131			Bloodline	163	Meurtre sur Tuesday
132			Star Trek en 365 jours	164	Méprise
133			Un monde défiant toutes logiques	165	Souffrance
134			La machine de vérité	166	Première rencontre
135			L'astéroïde hanté	167	Périlleuse permission
136			Un miroir pour la futilité	168	Amis et ennemis
137			La marque de l'ombre	169	Souffle de vie
138			Une forte volonté	170	Tradition
139			Kirk and Spock, Love Affair	171	Les momies de Heitus VII
140			Vulcan needs	172	La gloire de vulcain
141			The balance of power	173	Les cendres d'Eden
142			Intense chaleur	174	Pièges dans le superspace
143			Une simple vérité scientifique	175	Partir
144			La force de l'habitude		

mission.

Data tombe amoureux du répliqueur.

Riker (ou Kirk) tombe amoureux d'une femme et n'en est pas tragiquement séparé.

Le capitaine utilise l'argument de la Prime Directive pour laisser un peuple moins avancé se débrouiller.

Un enseignant inconnu est envoyé en mission et revient sain et sauf.

Spock (ou Data) est dégradé au motif qu'il est incapable de comprendre les nuances les plus élémentaires d'une phrase sur trois.

Kirk (ou Riker) rencontre une femme séduisante et n'en tombe pas amoureux.

Kirk garde sa veste d'uniforme intacte et reste bien coiffé pendant toute une mission.

Kirk laisse ses subordonnés régler les problèmes d'une mission sans intervenir une seule fois.

Kirk n'embrasse pas la belle extraterrestre qui va bientôt se sacrifier pour lui.

Scotty ne mentionne aucune loi de la physique.

Spock n'est pas le seul membre d'équipage qui ne soit pas affecté par une nouvelle arme ou une attaque par une race extraterrestre en raison de son « Damné sang vert » ou de son « Étrange physiologie vulcain » et n'est pas le seul et dernier espoir de l'équipage.

La mission se termine sans que Bones et Kirk se moquent de l'incapacité de Spock à comprendre une blague et sans que l'intéressé ne soulève son sourcil.

F I N ou pas.

Ce qui ne se passent jamais dans Star Trek

L'Enterprise se retrouve dans un champ d'énergie mystérieux d'un type qu'il a rencontré auparavant.

L'Enterprise vérifie un avant-poste éloigné de scientifiques et avant-poste où il n'y a aucun problème.

L'entreprise rencontre une planète du jardin d'Éden appelée "Paradis", où tout le monde est heureux tout le temps. Cependant, de façon étrange, tout se révèle bientôt être exactement tel qu'il le semble.

L'équipage de l'entreprise découvre une forme de vie totalement nouvelle, qui se révèle plus tard une forme de vie connue avec un nouveau chapeau.

L'équipage de l'entreprise est frappé par une maladie étrangère, pour laquelle le traitement est immédiatement découverte par le docteur McCoy.

Une entité composée d'énergie pure tente d'interagir avec l'ordinateur de l'Enterprise, avant d'apprendre qu'il a négligé d'apporter le bon câble.

Une augmentation de puissance sur la passerelle est rapidement diagnostiquée et réparée par un ingénieur hautement qualifié ne s'appelant pas Montgomery Scott.

L'entrepris transport un VIP étranger d'une planète à l'autre sans incident.

L'entrepris est capturée par une intelligence étrangère supérieure qui le leur fait passer aucun test. L'entrepris s'implique dans une situation énigmatique, étrange et dangereuse, mais ne découvre aucun ennemi à la fin.

L'entrepris fuit devant un danger. Une surtension sur la passerelle n'électrocute personne grâce à une protection sophistiquée appelée «fusible». L'entrepris rencontre un étrange engin étranger et passe son chemin sans enquête.

L'entrepris est capturée par une intelligence étrangère, facilement pacifiée par des bonbons. L'entrepris est impliquée dans un étrange phénomène temporel n'ayant rien à voir avec le XXe siècle.

Kirk sort rapidement d'une navette écrasée sans qu'elle n'explose juste après. Une série d'événements grave met en danger la Fédération, mais heureusement n'importe quel vaisseau de Starfleet règle la situation. Pendant une bataille, les boucliers de l'Entrepris tiennent bon.

L'Entrepris visite le monde natal des Klingon par une belle journée ensoleillée. Une tentative de saper l'alliance Klingon-Fédération est découverte sans que personne ne remarque qu'une telle tentative, si elle est réussie, «représente un changement de leadership dans le quadrant».

Un personnage majeur passe l'épisode entier dans l'Holodeck sans un seul dysfonctionnement. Picard entend le carillon de la porte et n'invite personne

Le conseiller Troi déclare autre chose qu'une évidence. Wort met plus de 2 secondes à répondre à l'attaque d'un ennemi.

L'humour gras du terrien moyen met mal à l'aise le conseiller Troi.

Worf et Troi décident finalement de se marier, seulement Pulasky apparaît et perturbe le mariage en criant : « Est-ce qu'il t'a lu de la poésie d'amour? Est-ce qu'il t'a servi le thé traditionnel ? Non. Alors laisse-le, il est à moi. » Picard ne répond pas à une suggestion par « Faire ça. »

Lorsque Wort annonce l'approche d'un vaisseau, personne ne dit : « Sur écran ! »

Picard s'approche du répliqueur et commande un Coca sur glace.

Wesley Crusher est battu par ses camarades de classe parce qu'il est le chouchou des profs, et ensuite change de comportement pour enfin ressembler à un enfant de son âge.

Wesley sauve le navire, la Fédération et l'Univers tel que nous le connaissons, et TOUT LE MONDE est reconnaissant, y compris le Net.

Le cœur du réacteur de l'Entrepris s'emballé, et la salle des machines trouve une solution sans l'intervention de Wesley Crusher.

Wesley Crusher tente une expérience non autorisée par le capitaine et tout se passe bien. Beverly Crusher parvient à voir le Capitaine Picard sans soupiner de désir pour lui. La sagesse de Guinan se brise sur les réalités d'une