



**Flipper**  
Par Liaripok

L'enseigne Martinez était mort, mais ce n'était pas tant la mort en soit qui laissait Odo perplexe, que la façon qu'il avait eu de mourir. L'enseigne Martinez était mort parce qu'il avait reçu au milieu du front une bille d'acier, bille provenant d'une machine bizarre posée devant lui. Machine qu'Odo avec l'aide de la base de donnée de son bureau avait identifié comme un objet Terrien. Un flipper.

\* \* \* \* \*

Odo tendit au Commandant Kira le rapport préliminaire sur la mort de l'enseigne Martinez.

- " Faites-moi la synthèse. " dit Kira. Il y avait trop longtemps qu'elle était obligée de lire ses interminables comptes rendus.

- " En fait, ce n'est pas un appareil classique, " répondit Odo, après avoir jeté un coup d'œil sur le texte comme s'il avait déjà oublié sa propre dissertation. Son ton avait la sécheresse et la monotonie d'un rapport. " Il semblerait que cet appareil tenait un grand rôle dans la sinécure d'un culte terrien au milieu du 20<sup>ème</sup> siècle, un culte appeler roche et roulade en l'honneur d'un dieu appeler Elvis. "

- " Odo, vous avez tous faux "

Celui qui venait de parler était le docteur Bashir, également présent dans le bureau de Kira.

- " Vous êtes certain Docteur ? "

- " Tout à fait certain, le billard électrique appeler également flipper n'était ni plus ni moins qu'un divertissement enfantin, quant à votre culte il ne s'agit que de musique, du Rock and Roll, et Elvis un chanteur. "

- " Je crois que je devrais mettre à jour ma documentation. "

- " Je le crois aussi. "

- " Messieurs, nous nous égarons, un homme est mort " intervient Kira, " Une partie de flipper comme vous l'appeler Docteur pouvait-il provoquer la mort du joueur. "

- " Grand dieu non, à mon avis l'appareil devait être défectueux, le croit que le plus à même à nous renseigner est le Chef O'Brien "

\* \* \* \* \*

Dans son atelier le Chef et l'ingénieur Férengi Rom avait étudié le flipper et

convier Kira et Odo à les rejoindre.

- " Alors Chef, votre verdict ", demanda Kira

- " L'appareil que vous m'avez donné à étudier est bien dans les grandes lignes, un flipper, un jeu consistant à l'aide d'une bille à faire un maximum de point. Mais c'est superficiel. "

- " .... "

- " Je veux dire qu'il ne ressemble absolument pas aux machines fabriquées sur Terre. Peut-être comprendrez-vous mieux si vous expérimentez vous-même l'appareil. Rom glisse une pièce de Latinium dans la fente s'il te plait. "

Devant l'hésitation du Férengi, O'Brien ajouta

- " Je vous restituerai votre pièce quand nous l'aurons récupérée dans l'appareil. "

- " Je ne suis pas à une pièce près, " répondit Rom.

- " Heureusement que votre frère n'a pas entendu cela " remarqua Odo

La petite troupe suivit Rom, il traversa le vaste laboratoire où régnait une animation fébrile, passa devant des établis sur lesquels s'entassaient les instruments d'analyse complexes et en bien des cas périmés, des montages en plus ou moins bon état et pénétra dans l'atelier du fond.

\* \* \* \* \*

Là, trônait la machine a sous récupéré dans les appartement de Martinez. Rom inséra une pièce dans la fente et une bille métallique glissa aussitôt du distributeur tandis que le tableau s'éclairait de lueurs clignotantes.

O'Brien s'installa à côté de Rom pour pouvoir observer la partie et leur faire quelques recommandations préliminaires.

- " Avant de commencer, je vous conseille d'examiner attentivement le terrain, les éléments parmi lesquels évoluera la bille. Le plateau qui se trouve sous le revêtement transparent ne manque pas d'intérêt. C'est un village miniature en parfait état de marche. Avec ses maisons, ses rues éclairées, ses édifices publics, ses voies d'eau. Peut-être pas un village terrien, mais un village classique. Le rendu des détails est quelque chose d'extraordinaire. "

Odo se pencha sur l'appareil. O'Brien avait raison la précision du modèle réduit était renversante.

Mike continua son exposé

- " Les tests d'usure auxquels nous avons soumis les parties mobiles du mécanisme dénotent que cet appareil a beaucoup servi. La tolérance admissible est considérable. Selon nos estimations, on pourrait encore jouer plusieurs millions de parties avant qu'une révision soit nécessaire. "

- " Quel est l'objet de la partie ? " demanda Kira.

- " Nous avons affaire ici à ce que nous appelons un ensemble poly-variable. En d'autres termes, le terrain au milieu duquel roulent la bille d'acier est en état d'évolution permanente. Le nombre des combinaisons possible est... " O'Brien feuilleta le rapport mais il n'arriva pas à trouver le chiffre exact... " En tout cas, il est extrêmement grand. De l'ordre du million. Et nous considérons que ce jeu est tout ce qu'il y a de complexe. Nous allons lancer la première bille et vous allez-vous en rendre compte. "

Rom fit jouer le mécanisme à dépression et la bille se présenta dans le couloir. Il actionna alors la tirette à ressort. La bille se rua en avant et rebondit contre un butoir qui lui imprima une vitesse additionnelle.

\* \* \* \* \*

La bille glissait maintenant le long du plan incliné en direction de l'enceinte du village.

- " La ligne de défense avancée qui protège le village proprement dit, " commenta O'Brien derrière l'épaule du chef de la sécurité, " est constituée par une série de reliefs dont la couleur, la forme et les surfaces sont étudiées de façon à reproduire un paysage comme il en existait sur terre ou sur Bajor il y a plusieurs dizaines de siècles. Les constructeurs se sont visiblement donné beaucoup de peine pour que le résultat soit fidèle à une civilisation pré-industrielle. Ils ont probablement travaillé à partir d'archives. En fait, on n'a guère de peine à imaginer que l'on a sous les yeux un fragment d'une telle civilisation qu'on pourrait observer à une altitude de plus ou moins trois cents mètres. "

La bille entra en contact avec le glacis accidenté qui défendait le hameau. Le choc modifia sa trajectoire et elle hésita, comme désorientée.

- " Et merde " murmura Rom. Il nota avec quelle efficacité le tracé du terrain qui s'opposait à ce que la bille poursuive sa course en avant. " Elle va contourner le village. "

La bille, très ralentie, s'aventura paresseusement dans un sillon latéral et au moment où elle semblait être sur le point de disparaître dans la trappe, elle rencontra

un butoir qui la remet brusquement en jeu.

Un chiffre apparut sur le tableau, le joueur marquait un point et la bille menaça à nouveau le village. Mais, derechef, elle fut arrêtée par la ligne de défense et suivit à peu de choses près le même itinéraire que précédemment.

- " Attention ! " dit Mike " Il va se passer quelque chose d'intéressant. Elle va heurter le même butoir que tout à l'heure. Non... Ne regardez pas la bille : regardez le butoir. "

Odo et Kira fixèrent les yeux sur le butoir. Ils virent un minuscule filet de fumée monter de celui-ci. Odo se retourna et adressa un regard interrogateur à son O'Brien.

- " Maintenant, observez la bille, " lança ce dernier.

La bille heurta à nouveau le butoir installé à peu de distance de la trappe. Mais, ce coup-là, il ne réagit pas à l'impact.

Rom battit des paupières en voyant la bille glisser doucement dans le couloir et disparaître dans le trou.

- " Eh bien, il ne s'est rien passé, " dit-il.

- " Vous avez vu la fumée ? Il y a eu modification moléculaire de la matière même du butoir. Parce que, si elle avait rebondi, la bille aurait constitué un danger. Elle aurait menacé le village. "

- " En d'autres termes, " enchaîna O'Brien, " quelque chose a compris l'effet que l'impact aurait eu sur la bille. L'ensemble fonctionne comme pour se protéger de l'activité de celle-ci. "

Dans ce cas particulier, le joueur gagnait s'il parvenait à faire passer les billes au milieu de l'élément central, la reproduction du village. En conséquence, il fallait que ce village soit défendu. En conséquence, il avait été indispensable de neutraliser ce butoir, qui occupait une position stratégique. A un moment donné, tout au moins il fallait qu'il soit neutralisé jusqu'à ce que la topographie du terrain se modifie de façon décisive.

- " J'ai demandé à l'ordinateur de la station d'effectuer des recherches dans les banques mémoires de memory-alpha, d'après lui ce type de flipper est complètement inconnu que ce soit sur terre ou sur toutes autres planètes connues, cet appareil a joué des dizaines de milliers de parties et chaque fois, un réajustement du circuit tendant à neutraliser les billes intervient. De plus les changements sont cumulatifs. Aussi, actuellement, un joueur ne peut probablement atteindre qu'une fraction des scores antérieurement marqués avant que les circuits n'aient l'occasion de réagir. Comme dans tous les appareils la modification comporte un facteur zéro qui

est la limite vers laquelle tend l'ensemble. Essayez donc de toucher le village, Rom. Nous avons construit une simulation informatique qui a joué cent quarante parties et jamais une bille ne s'est approchée du village au point de le menacer sérieusement. Nous avons noté les scores successifs et, à tous les coups, nous avons, constaté une baisse légère mais significative. " Il sourit.

- " Et alors ? " demanda Odo.

- " Alors ? Rien. Je vous l'ai dit et je l'ai écrit dans mon rapport : rien. "

L'homme se tut un instant avant d'ajouter : " A une exception près. Regardez ceci. "

Il se pencha sur le flipper et posa son doigt sur le verre protecteur, désignant une structure occupant le centre du village miniature. " La photographie révèle que, à chaque partie, cet élément se perfectionne. Selon toute évidence, c'est un système complexe qui l'exhausse. Il en va de même pour toutes les autres altérations. Mais sa forme ne vous rappelle-t-elle rien ? "

- " On dirait une baliste " répondit Kira. " Mais l'axe est vertical au lieu d'être horizontal. "

- " En fait une catapulte. Nous nous sommes fait la même réflexion. Mais examinez le propulseur il n'est pas à l'échelle du village. En fait, il est gigantesque, hors de proportions. "

- " On dirait presque qu'il pourrait contenir... "

- " Presque est de trop. Nous avons mesuré. Sa taille correspond exactement aux dimensions d'une de ces billes. "

Un frisson parcourut l'échine de Rom.

- " Conclusion ? " demanda Odo

- " Conclusion ? Cette baliste est capable de lancer une bille à la tête du joueur, " répondit calmement O'Brien. " Elle est braquée en direction de la partie antérieure de l'appareil et vers le haut. " Il ménagea une pause avant d'ajouter " Et elle est presque prête à fonctionner. "

- " Que pensez-vous que les concepteurs de cette machine avaient en tête ? " demanda Odo.

- " Je l'ignore et quelle importance ? " répondit Mike. " Pour le moment il n'y a que deux choses qui comptent primo, cet appareil a été introduit sur la station en violation de la loi en vigueur et, secundo, elle a tué. Et elle est ou du moins elle sera bientôt de nouveau une arme meurtrière, que ses constructeurs l'aient voulu ou non. D'après nos calculs, il sera mortel dans vingt parties. Chaque fois que vous glissez une pièce dans la fente, la catapulte s'élève davantage, que la bille s'approche ou non du village. Et le processus est automatique dès qu'une partie s'engage. Sous nos yeux, la

catapulte est en train de devenir fonctionnelle. Vous devriez m'autoriser à démonter cet engin, au moins sa source d'énergie. "

- " Il s'agit donc d'une arme. " intervient Kira

- " Non. Je ne crois pas. Nous avons affaire à une machine sélective, " répondit Odo d'une voix songeuse. " Elle n'élimine que le joueur. "

- " Pourtant, elle est capable d'éliminer tous les joueurs, les uns après les autres, " rétorqua Kira.

- " Mais qui se serait entêté à jouer après le premier accident ? "

- " Le goût du jeu est un besoin maladif semblable à celui qui pousse les toxicomanes. Certains mordus sont prêts à jouer quels que soient les risques encourus. Avez-vous déjà entendu parler de la roulette russe ? " intervient Mike

- " La roulette russe ? " demanda Kira et Odo simultanément.

- " Un jeu terrien, des plus stupides, uniquement basé sur la chance, il se joue seul ou à plusieurs et finit toujours par la mort d'un des joueurs. " répondit Mike

- " Même lorsqu'on joue seul ? "

- " Je vous l'ai dit, ce jeu est stupide. "

Rom inséra une nouvelle pièce, reçut une nouvelle bille, bille qui lança immédiatement, qui rebondit et se dirigea vers le village miniature. Elle réussit à franchir le glacis et s'approcha de la première maison. Je vais peut-être l'avoir, songea Rom. Avant que ce soit elle qui m'ait. Il était en proie à une étrange et nouvelle exaltation. La bille heurta la minuscule demeure, l'écrasa et poursuivit son chemin. Elle était toute petite, pourtant elle dépassait tous les édifices, tous les bâtiments qui composaient le village. Tous, sauf la catapulte centrale.

Odo et les autres suivirent des yeux la sphère d'acier qui s'approchait dangereusement de la catapulte. Une construction fit dévier sa trajectoire et la trappe l'avalait. Aussitôt, Rom inséra une troisième pièce.

- " L'enjeu est de taille, " fit doucement le Férengis. " C'est votre vie qui est sur le tapis, n'est-ce pas ? Ce doit être follement passionnant pour quelqu'un qui a le tempérament voulu. Je pense que je pourrai atteindre la catapulte avant qu'elle n'entre en action. "

- " Peut-être qu'oui, peut-être que non. " dit Odo

- " Chaque fois, la bille s'approche un peu plus d'elle. " commenta Kira

- " Pour fonctionner, cette catapulte a besoin d'une bille. Les billes représentent le projectile. Plus vous jouez et plus les possibilités s'accroissent pour

qu'elle soit en mesure de les utiliser. En réalité, vous l'aidez. " Et O'Brien jouta, l'air sombre " Elle ne peut pas agir sans vous. Le joueur n'est pas seulement l'ennemi il est également un partenaire dont l'importance est essentielle. Mieux vaut laisser tomber, Rom. Cet instrument vous aura à la fatigue. "

- " J'abandonnerai quand j'aurai touché la catapulte. "

- " Vous la toucherez, bien sûr, et vous signerez votre arrêt de mort ! " O'Brien considéra Rom en plissant les yeux. " C'est peut-être pour ça que cette machine fut construite, une forme sophistiquée de suicide. Cela me paraît vraisemblable. "

- " Auriez-vous une autre pièce à me prêter ? " demanda Rom.

\* \* \* \* \*

Au cours de la cent quatre-vingt éme partie, la stratégie de la machine se modifia d'une manière aussi surprenante qu'imprévue. Kira et Odo étaient retournés à leurs occupations respectives. Brusquement, l'appareil renonça à diriger systématiquement les billes à gauche ou à droite afin qu'elles évitent le village miniature. Pour la première fois, Rom en observa une qui se ruait au centre du hameau. Droit sur la catapulte démesurée. Celle-ci était manifestement au point, à présent.

- " Je suis votre supérieur hiérarchique, Rom, " dit O'Brien d'une voix autoritaire. " En conséquence, je vous ordonne de cesser de jouer. "

- " Tout ordre émanant de vous n'est valable que pendant les heures de service et le mien est terminé depuis 15 minutes. " Toutefois, Rom cessa de jouer à contrecœur. " Je peux gagner, " ajouta-t-il, songeur, mais pas ici. Il faut que je m'éloigne suffisamment pour être hors de portée. " En disant ces mots, il se rendit compte qu'il considérait comme acquis que la baliste était capable de le prendre pour cible.

Lors des différentes parties Mike et Rom avait essayé d'asservir les différentes commandes du flipper, mais celui-ci avait refusé la partie, ils avaient ensuite tenté d'intercaler un champs de force entre Rom et la catapulte, et même un joueur holographique, même refus de jouer.

Ils avaient déjà remarqué qu'elle avait légèrement pivoté lorsque Rom bougeait. Un quelconque système lui avait permis de repérer le joueur.

- " Comment fait-il pour me repérer ? "demanda Rom.

- " Je l'ignore " répondit O'Brien

Cette réponse fit frissonner Rom. C'était là une menace présentant encore plus de danger que la situation présente.



- " Je vous propose un marché, " dit Mike. " Nous allons programmer l'ordinateur du labo pour qu'il surveille la partie et établisse un champ de force dès le premier tir de la catapulte. Après, vous abandonnez et nous mettrons cet instrument en pièces. Il faut que nous sachions quel est son principe. Rien n'interdit de penser que nous retrouverons un jour avec d'autre machine infernal utilisant le même principe encore perfectionné. Êtes-vous d'accord ? "

- " Ce qui me tracasse; " dit Rom, " c'est la possibilité que cet instrument conserve un souvenir spécifique de moi. Pour plus tard. "

- " Plus tard ? Mais nous démonterons ce flipper dès qu'il aura tiré. "

- " Eh bien, marché conclu, " fit Rom avec hésitation.

\* \* \* \* \*

La bille suivante ne manqua la catapulte que de quelques millimètres. Mais ce n'était pas parce qu'elle était passée à un cheveu de celle-ci que Rom se sentait troublé, c'était parce que l'engin avait essayé de capturer la sphère d'acier au passage. Le mouvement avait été si rapide et si subtil qu'il aurait pu passer inaperçu.

- " Elle veut cette bille, " dit Mike. " Elle vous veut, vous. "

Rom l'avait remarqué lui aussi. D'un geste hésitant, il toucha la commande d'éjection afin de lancer la bille suivante qui serait peut-être la dernière en ce qui le concernait.

La bille d'acier, qui lui parut brusquement énorme, dure et lourde, se dirigea sans détours sur la catapulte à l'affût. Chacun des accidents du relief collaborait pour faciliter sa trajectoire. L'engin happa la sphère avant même que Rom, qui la contemplait en écarquillant les yeux, se fût rendu compte de quoi que se fut.

- " Attention ! " cria Mike. Il y eut un fracas de verre brisé et la bille d'acier fila vers le centre du front de Rom. Elle rebondit sur-le-champ de force et acheva sa carrière sur un établi. Quelque seconde plus tard la vitre du flipper se reconstitua.

Il y eut un long silence, puis O'Brien laissa tomber d'une voix tremblante: " Il y avait tout ce qu'il fallait sur le plan de la vitesse comme sur celui de la masse. Tout ce qu'il fallait... "

Rom se reprit tant bien que mal et fit un pas en direction de la machine.

- " Ne lancez pas d'autre bille, " s'écria Mike.

- " Ce n'est pas moi. " répondit Rom qui fit demi-tour et s'éloigna..

L'appareil avait tiré de lui-même. Comme précédemment la bille avait heurté le

champ de force, rebondit dans l'atelier et depuis le flipper tirait bille sur bille.

\* \* \* \* \*

Sisko était dans son bureau, en face Odo, Rom et O'Brien présentait leurs rapport.

- " Où en somme-nous ? " demanda Sisko

- " L'engin a continué à lancer une bille pendant quelque minutes, elles ont toutes été bloquées par le champ de force, depuis il est en attente. Chaque fois que nous avons coupé le champ, l'engin a repris instantanément son tir. Celui-ci est toujours dans l'axe de présence de Rom. Nous ignorons comme le flipper agit. Toutes les tentatives pour le neutraliser ont échoué. Pour l'instant il est sous surveillance. " résuma O'Brien

- " Nous pourrions téléporter une charge explosive à l'intérieur ? " proposa Kira

- " Se serait détruire une formidable source d'information technique. Pour l'instant il est neutralisé. " répondit Mike

- " Et si au contraire, nous retirions sa source énergétique ? "

- " Déjà fait, il continue à fonctionner. "

- " Sans énergie ! "

- " Oh non, il doit prendre son énergie quelque part, mais où ? "

Rom n'était pas rassuré. Même ici, calfeutré dans le bureau, cet engin lui donnait la chair de poule. Une machine construite sur un autre monde et expédiée sur la station. Sans directives, uniquement capable de faire un choix entre toutes les possibilités de défense qu'elle possédait jusqu'à ce qu'elle tombe sur la bonne. Les lois du hasard. Des milliers de parties, des milliers de joueurs successifs. Et, finalement, un seuil critique était franchi et le dernier joueur, sélectionné lui aussi par le hasard, était soudain lié à l'appareil par un contrat de mort. Or il se trouvait que, par malheur, c'était lui, Rom, qui avait été élu.

- " Et l'enquête sur l'origine de l'engin ? " demanda Sisko

- " Rien pour l'instant, nous savons par les manifestes de transport que l'enseigne Martinez a trouvé celui-ci sur Risa, mais sans précision. J'ai demandé une enquête, et j'attends toujours les résultats. " répondit Odo.

- " Bien la situation me semble sous contrôle. Continuer. " conclut Sisko.

\* \* \* \* \*

Une semaine plus tard, Rom et Garak prenaient ensemble leur dîner au réplimat. La situation n'a pas changé.

- " Cet instrument est de toute évidence une arme dirigée contre les joueurs. " dit Garak

- " Il s'agit simplement d'un nouvel appareil à sous de conception étrange. " répliquas Rom

- " Néanmoins, sa cible sont les joueurs. "

- " Si c'est ce qu'ils avaient en tête, " fit Rom, " ils ont réussi, ils m'ont eu. "

- " Vous êtes un joueur, Rom, vous avez ça dans le sang mais vous ne le saviez pas. Peut-être que cela n'aurait pas marché, autrement, " ajouta Garak, " mais c'est intéressant. Une machine à sous qui riposte. Dont les munitions sont constituées par les billes d'acier que le joueur lance. "

- " On dirait un rêve. "

- " Pardon ? "

- " Ce n'est pas vraiment réel. " Et pourtant, se dit Rom, c'est réel. Il se leva. " Je vais rentrer chez moi. "

Il est fatigué et il a peur, pensa Garak en le dévisagent.

- " Vous avez une mine épouvantable. Vous ne devriez pas vous laisser impressionner à ce point-là. C'est quand même un appareil relativement inoffensif. Il faut l'attraper, le déclencher. Si on n'y touche pas... "

- " Je me garderai bien d'y toucher mais j'ai le sentiment qu'il m'attend. Il veut que je revienne. La machine est aux aguets. Elle est capable d'apprendre et je lui ai fourni des renseignements sur son propre compte. Je lui ai appris que j'existe. Qu'il y a sur la station un Férengis qui s'appelle Rom. Et c'est trop. Au revoir "

\* \* \* \* \*

Rom était à peine entré dans ses quartier lorsque le biper de communication se fit entendre.

- " Rom j'écoute ? "

- " Rom ? " C'était la voix de Mike

- " Il y a du nouveau ? "

- " *Oui, on connaît maintenant sa méthode de repérage. Il s'agit d'un système encéphalographie. Nous avons découvert une matrice de votre configuration cérébrale. Nous allons maintenant tenter de la détruire. Mais...* " Mike hésita.

- " Que me conseillez-vous de faire ? "

- " *De faire ?* " Il y eut un bref silence, puis Mike reprit " *Il n'y a pas grand-chose à faire. Restez chez vous. Ne vous présentez pas au service pendant quelque temps.* "

- " Comme ça, s'ils me détectent, je serai la seule victime. Évidemment, c'est la solution la plus avantageuse pour vous autres. Mais pour moi... Je crois que je vais quitter la station. "

- " *Agissez comme bon vous semble.* "

- " N'importe comment, vous ne pouvez pas grand-chose pour m'aider. "

- " *Ecoutez-moi. Tout le service est sur le coup. Mais je ne crois pas que la fuite est une solution.* "

- " Entendu, " répondit Rom.

Il se sentait engourdi, fatigué et résigné, tout cela en même temps. Et il avait l'intuition que sa réaction était rationnelle.

- " Avez-vous autre chose à me suggérer ? "

- " *Restez à l'intérieur de vos quartiers, un champ de protection sera mis en place pendant votre sommeil.* "

- " Pendant mon sommeil ? Vous vous figurez que je vais dormir ? Pas avant que cette machine ne soit entièrement détruite ! "

Mais il se rendait compte que rien n'avait plus d'importance. Maintenant, quelque chose dont personne ne savait rien détenait un modèle de ses configurations cérébrales. Qu'est-ce que cet engin était capable de faire ? Le grand trésorier seul le savait.

- " Rom, fin de communication. "

Quelle ironie, moi un Férengi, je suis traqué par une machine à sous ! Il y avait presque de quoi rire. Presque...

Comment neutraliser une machine à sous en furie ?

Une machine à sous qui possède votre signalement et qui vous traque ?

\* \* \* \* \*

L'explosion secoua l'atelier à la première heure du quart Alpha, quelques secondes plus tard les sirènes d'alarme résonnaient au centre d'Ops.

- " Rapport ? " demanda Worf l'officier de quart.

- " Une explosion à l'atelier numéro 1. Rupture des conduits plasma 7 et 89. Champ d'isolement en place. Pas de victime. " répondit Farin l'officier Bajoran depuis son pupitre.

- " Le 1, c'est l'atelier de stockage du flipper ! "

- " Oui, monsieur. "

Beep, beep " Odo a Ops. "

- " Worf écoute. "

- " *L'engin vient de tirer une bille vers la paroi de l'atelier 1, perçant celle-ci au niveau d'un conduit plasma. L'incendie est maîtrisé. Bammm..... Il vient de tirer une nouvelle fois. ... La bille à traverser le champ de sécurité, elle n'a pas eu la force de traverser la deuxième paroi. Elle tire dans la direction des quartiers d'habitations, sans doute vers Rom. Bommmmm..... Une troisième bille vient de partir, avec encore plus de puissance... "*

- " Monsieur Farin, téléporter le flipper à l'extérieur de la station et faite feu. "

- " Oui, Monsieur. "

.....

- " Impossible de cibler l'engin, ..... Téléportation impossible. .... L'engin continue son tir, avec de plus en plus de force..... champs d'isolement inopérant, les billes passent à travers. "

- " Situation, Monsieur Worf ? "

Le commandant Sisko venait d'entrer sur Ops. en quelques phrases l'officier lui fit son rapport, quelques minutes plus tard O'Brien, Odo et Kira se trouvaient également sur Ops. Rom quant à lui avait reçu l'ordre de ne pas quitté ses quartiers.

- " Alors ? " demanda Sisko

- " Le flipper a trouvé une parade aux champs de force, les billes ne sont plus matérielles, elles sont composées uniquement d'énergie. Leurs forces augmentent de façon régulière, elles devraient atteindre Rom dans moins de 18 heures et après avoir

fait énormément de dégâts. " répondit Mike

- " Si nous ne pouvons déplacer l'engin, nous pourrions déplacer sa cible. " dit Kira

- " Excellente idée. Monsieur Worf prenait le Défiant, placez-le dans l'axe de l'atelier et des quartiers de Rom. Nous allons y téléporter Rom. Dès qu'il se trouve à bord vous foncez en ligne droite à vitesse maximum. "

- " A vos ordres. "

Moins de dix minutes plus tard l'opération de transfert était terminée et le flipper cessait le tir. Pour combien de temps ?

\* \* \* \* \*

Beep, beep

- " Commandant Sisko, j'écoute "

- " *Commandant, ici O'Brien. J'ai besoin de vous voir au plus tôt.* "

- " Je vous attends. "

\* \* \* \* \*

- " Bonjour Chef, alors quelles nouvelles depuis 4 jours, nous ne pouvons laisser Rom et le Défiant de l'autre coter du Vortex indéfiniment. "

- " Mauvaise, très mauvaise. Le flipper tente de communiquer avec nous, et se n'est pas rassurant. "

- " Il communique ? Et que dit t'il ? "

- " Oh ! Il ne parle pas vraiment. Le plateau central c'est encore modifié, il ressemble maintenant à une surface liquide sur lequel des images apparaissent. Cette vue retrace tous d'abord le départ de Rom avec le Défiant, ensuite elle montre le flipper tirant vers le centre de la station et les réacteurs à fusion. Une vue de la station explosant, un nombre et retour au début. De plus a chaque cycle le nombre diminue d' une unité."

- " C'est clairement un ultimatum, si Rom ne revient pas, il détruira la station. "

- " C'est ce que je crois aussi. "

- " Quel est le délai ? "

- " 71 heures, c'est le temps qu'il nous reste pour trouver une solution. "

\* \* \* \* \*

Odo venait à peine de sortir du vortex lorsqu'il entendit la voix du commandant.

- " *Constable, vous avez réussi votre mission ?* "

- " Oui, Commandant. Je reviens avec Rom. "

- " *Rom ?* "

- " Je suis là, mais je mentirais en disant être enchanté de revoir la station. "

- " *Il n'est pas facile d'ordonner à un homme de se sacrifier, dans moins d'une heure cette machine infernale détruira la station, je n'avais pas vraiment le choix.* "

- " Je le crois. Défiant à distance de téléportation. Énergie. "

\* \* \* \* \*

Rom apparut juste en face du flipper. Instantanément le plateau original apparut, et fit feu. La bille d'acier se dirigea directement au centre du front de Rom, percuta celui-ci et fit voler en éclat la moitié du crane.

- " Téléportation. " cria O'Brian.

Le flipper fut entourer de lumière bleu et quelque instant plus tard se ré matérialisa à l'extérieur de la station.

Depuis la console de tir, Worf déchaîna l'enfer et le flipper fut désintégrer.

\* \* \* \* \*

Dans l'atelier, les molécules d'Odo qui quelque temps plus tôt ressemblait encore au Férengis se reformère, et le Constable repris sa forme original.

- " Le plan à fonctionner. " dit O'Brien

- " On le dirait. " répondit Odo " Ah docteur, voici votre générateur d'onde cérébrale, il a parfaitement fonctionner. "

- " Merci Constable. "

- " Votre solution était aussi parfaite que votre interprétation de Rom. " ajouta

Bashir.

- " C'était logique. Après le décès de Martinez, le flipper à permit qu'on le déplace et même qu'on l'étudie. Il fallait donc lui donner ce qu'il voulait avant tout. Je crois qu'on peut faire revenir Rom du quadrant Gamma maintenant. "

- " Je crains que oui. Fini de jouer, il a du travail en retard. " plaisanta O'Brien.

**F I N**