

CE QUI NE SE PASSENT JAMAIS DANS STAR TREK

JOURNAL DE L'OFFICIER DE QUART.
TEMPS SIDÉRAL 4523.2. UNE
FOIS DE PLUS RIEN À SIGNALER.
RIEN DE TOUT. AUCUN SIGNE
DES KLINGONS, PAS D'ATTAQUES
DE ROMULANS, PAS DE TRAFICS
LOUCHES AVEC LES FERENGIS,
PAS D'ÉMISSIONS ANORMALES
DE CHRONOTONS, PAS D'ACCIDENT
DE TÉLÉPORTEUR, NI DE PROBLÈMES
DIPLOMATIQUES AVEC LE HAUT-
COMMANDEMENT VULCAIN. NON !
JUSTE UNE JOURNÉE ENNUYEUSE
DE PLUS SUR L'ENTREPRISE. LES
CHOSSES EXCITANTES SEMBLANT
SEULEMENT ARRIVER À CERTAINS
MEMBRES DE L'ÉQUIPAGE. ALLEZ
SAVOIR POURQUOI, CERTAINS
COMMENCENT MÊME À PENSER
QUE KIRK ET SES POTES CHERCHENT
JUSTE À ATTIRER L'ATTENTION.



AL LOWE

Ce qui ne se passent jamais dans Star Trek

Par Al Lowe

L'Enterprise se retrouve dans un champ d'énergie mystérieux d'un type qu'il a rencontré auparavant.

L'Enterprise vérifie un avant-poste éloigné de scientifiques et avant-poste où il n'y a aucun problème.

L'entreprise rencontre une planète du jardin d'Éden appelée "Paradis", où tout le monde est heureux tout le temps. Cependant, de façon étrange, tout se révèle bientôt être exactement tel qu'il le semble.

L'équipage de l'entreprise découvre une forme de vie totalement nouvelle, qui se révèle plus tard une forme de vie connue avec un nouveau chapeau.

L'équipage de l'entreprise est frappé par une maladie étrangère, pour laquelle le traitement est immédiatement découverte par le docteur McCoy.

Une entité composée d'énergie pure tente d'interagir avec l'ordinateur de l'Enterprise, avant d'apprendre qu'il a négligé d'apporter le bon câble.

Une augmentation de puissance sur la passerelle est rapidement diagnostiquée et réparée par un ingénieur hautement qualifié ne s'appelant pas Montgomery Scott.

L'entreprise transporte un VIP étranger d'une planète à l'autre sans incident.

L'entreprise est capturée par une intelligence étrangère supérieure qui le leur fait passer aucun test.

L'entreprise s'implique dans une situation énigmatique, étrange et dangereuse, mais ne découvre aucun ennemi à la fin.

L'entreprise fuit devant un danger.

Une surtension sur la passerelle n'électrocute personne grâce à une protection sophistiquée appelée «fusible».

L'Enterprise rencontre un étrange engin étranger et passe son chemin sans enquêté.

L'entreprise est capturée par une intelligence étrangère, facilement pacifiée par des bonbons.

L'Enterprise est impliquée dans un étrange phénomène temporel n'ayant rien à voir avec le XXe siècle.

Kirk sort rapidement d'une navette écrasée sans qu'elle n'explose juste après.

Une série d'Événements grave met en danger la Fédération, mais heureusement n'importe quel vaisseau de Starfleet règle la situation.

Pendant une bataille, les boucliers de l'Enterprise tiennent bon.

L'Enterprise visite le monde natal des Klingon par une belle journée ensoleillée.

Une tentative de saper l'alliance Klingon-Federation est découverte sans que personne ne remarque qu'une telle tentative, si elle est réussie, « représente un changement de leadership dans le quadrant ».

Un personnage majeur passe l'épisode entier dans l'Holodeck sans un seul dysfonctionnement.

Picard entend le carillon de la porte et n'invite personne à entrer.

Le conseiller Troi déclare autre chose qu'une évidence.

Worf met plus de 2 secondes à répondre à l'attaque d'un ennemi.

L'humour gras du terrien moyen met mal à laisse le conseiller Troi.

Worf et Troi décident finalement de se marier, seulement Pulasky apparaît et perturbe le mariage en criant : « Est-ce qu'il t'a lu de la poésie d'amour? Est-ce qu'il t'a servi le thé traditionnel ? Non. Alors laisse-le, il est à moi. »

Picard ne répond pas à une suggestion par « Faire ça. »

Lorsque Worf annonce l'approche d'un vaisseau, personne ne dit : « Sur écran ! »

Worf tue Wesley dans l'Holodeck. (Dommage que cela ne soit pas dans « Cause et effet », car alors on aurait pu le voir cinq fois jouer de la zappette.)

Picard s'approche du répliqueur et commande un Coca sur glace.

Wesley Crusher est battu par ses camarades de classe parce qu'il est le chouchou des profs, et ensuite change de comportement pour enfin ressembler à un enfant de son âge.

Wesley sauve le navire, la Fédération et l'Univers tel que nous le connaissons, et TOUT LE MONDE est reconnaissant, y compris le Net.

Le cœur du réacteur de l'Enterprise s'emballa, et la salle des machines trouve une solution sans l'intervention de Wesley Crusher.

Wesley Crusher tente une expérience non autorisée par le capitaine et tout se passe bien.

Beverly Crusher parvient à voir le Capitaine Picard sans soupirer de désir pour lui.

La sagesse de Guinan se brise sur les réalités d'une mission.

Data tombe amoureux du répliqueur.

Riker (ou Kirk) tombe amoureux d'une femme et n'en est pas tragiquement séparé.

Le capitaine utilise l'argument de la Prime Directive pour laisser un peuple moins avancé se démerder.

Un enseigne inconnu est envoyé en mission et revient sain et sauf.

Spock (ou Data) est dégradé au motif qu'il est incapable de comprendre les nuances les plus élémentaires d'une phrase sur trois.

Kirk (ou Riker) rencontre une femme séduisante et n'en tombe pas amoureux.

Kirk garde sa veste d'uniforme intacte et reste bien coiffé pendant toute une mission.

Kirk laisse ses subordonnés régler les problèmes d'une mission sans intervenir une seule fois.

Kirk n'embrasse pas la belle extraterrestre qui va bientôt se sacrifier pour lui.

Scotty ne mentionne aucune des lois de la physique.

Spock n'est pas le seul membre d'équipage qui ne soit pas affecté par une nouvelle arme ou une attaque par une race extraterrestre en raison de son « Damné sang vert » ou de son « Étrange physiologie vulcaine » et n'est pas le seul et dernier espoir de l'équipage.

La mission se termine sans que Bones et Kirk se moquent de l'incapacité de Spock à comprendre une blague et sans que l'intéressé ne soulève son sourcil.

F I N ou pas.