

# STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 30 ans  
EDITIONS FRANCE

**L'USSAI-DE PROIE KLINGON**

Le plus grand

**L'Empire Klingon**

Le dernier challenger

**Le développement des Klingons**

depuis toujours

**STAR TREK en 3D de temps**

La 3D est interactive

**U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D**

Les détails pour les visiteurs

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire





# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 1



## L'ALLIANCE FERENGIE

Les Ferengis, originaires de la planète Ferenginar, sont réputés dans toute la Galaxie pour leur don du commerce. Leur culture est aussi vivante que celle des Klingons, mais, si ces derniers mettent en avant la notion d'honneur, les traditions des Ferengis sont toujours axées sur le profit.

**F**erenginar, planète mère des Ferengis, est une planète de classe M à l'atmosphère raréfiée. La culture ferengie est entièrement fondée sur le capitalisme. Le statut social et politique, la hiérarchie militaire aussi, reposent sur la fortune et l'influence qu'elle procure. Qui se rend sur Ferenginar doit se munir d'une quantité de latinum en or estampé. Rien d'autre ne compte.

Le plus grand édifice de Ferenginar est la **Tour du commerce**, siège de l'**Administration du commerce ferengi**.

Les Ferengis respectent un code d'honneur très strict, dont les fondements éthiques peuvent sembler contestables aux yeux de maints autres peuples. Leur ligne de conduite est dictée par les **Règles d'acquisition ferengies**, dont les Ferengis doivent dès l'enfance mémoriser les termes, afin d'être

capables de les répéter à la demande.

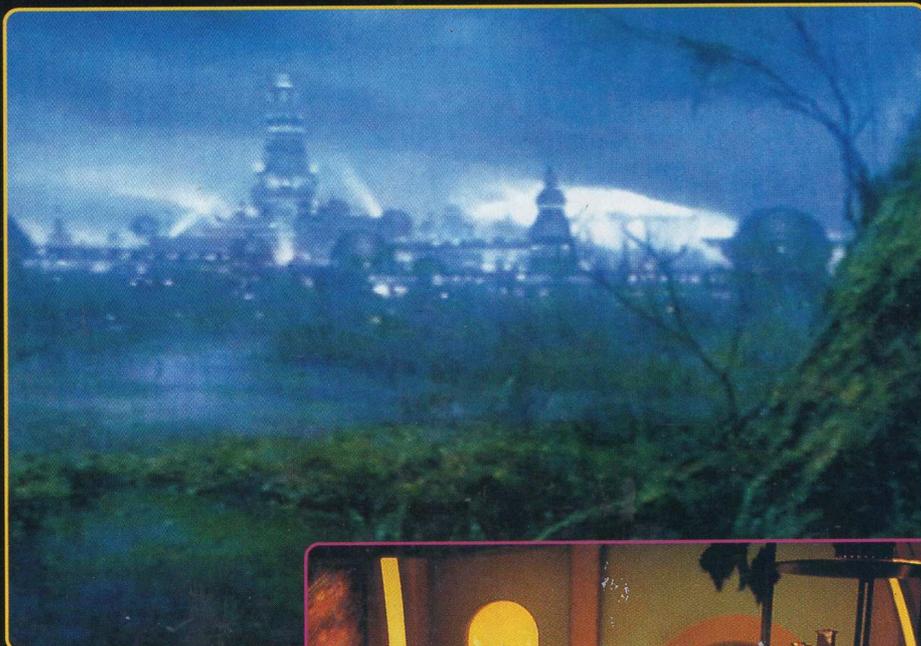
### La philosophie ferengie

Les Règles d'acquisition comportent les 285 principes directeurs qui constituent la base de la philosophie ferengie des affaires, celle-là même qui a permis aux Ferengis de devenir les entrepreneurs les plus prospères de la Galaxie. En dépit de leur simplicité apparente, les érudits ferengis se livrent depuis des millénaires à



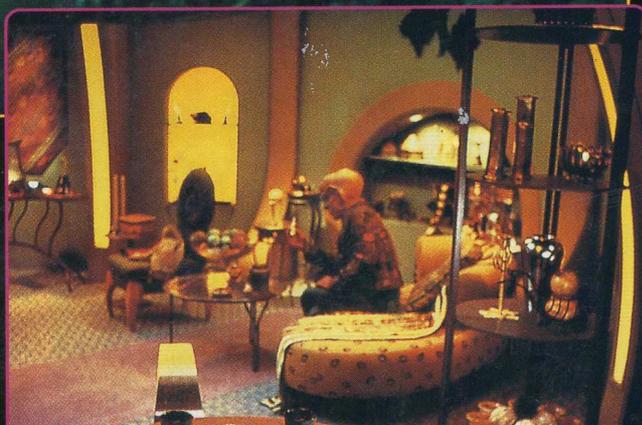
La vie des Ferengis est guidée par 285 codes de pratique des affaires, regroupés sous l'appellation de Règles d'acquisition, que tous mémorisent et citent chaque fois que l'occasion s'en présente.

### FERENGINAR : LA PLANÈTE MÈRE DES FERENGIS



#### La Tour du commerce

Monument dressé à la gloire de la libre entreprise, la Tour du commerce abrite le siège de l'Administration du commerce ferengi, dont l'autorité s'exerce sur les affaires et sur le gouvernement.



Planète Ferenginar

Classe M Quadrant Alpha

Autres appellations Planète mère ferengie

Nom original Ferenginar

Étoile primaire Inconnue

Surface Inconnue

Atmosphère Raréfiée

Climat Humide

Satellites Inconnus

Formes de vie Humanoïdes

Caractéristiques importantes Planète mère du peuple ferengi. Édifice majeur: la Tour du commerce.

Journal de bord STAR TREK: LA NOUVELLE GÉNÉRATION «Le Dernier Avant-poste», «La Bataille», «La Perte». STAR TREK: DEEP SPACE NINE «L'émissaire», «The Forsaken», «Rules of Acquisition», «The House of Quark». STAR TREK: VOYAGER «False Prophets»

#### Le logis des Ferengis

Certes aisés, les Ferengis ne s'embarrassent pas dans l'ostentation. La décoration de leurs logements (ornés avec goût de vases et autres poteries) est souvent réalisée dans des tons or, en hommage sans doute à leur monnaie favorite, le latinum.

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14 FICHE 1

## L'ALLIANCE FERENGIE



### Un dirigeant syndical

Le plus souvent velléitaire, Rom sait cependant saisir l'occasion qui se présente à lui, ainsi qu'en témoigne sa tentative de syndicalisation du bar de Quark.

l'interprétation et au débat sur les règles qui gouvernent les affaires. Toute transaction ferengie s'effectue sous l'égide des Règles d'acquisition, qui garantissent à toutes les parties l'honnêteté des marchés – de la plupart, tout au moins.

### Le commerce

Après un premier contact avec la Fédération à Delphi Ardu en 2364, l'Alliance ferengie perçoit là de belles perspectives économiques et s'intègre rapidement aux réseaux commerciaux de la Fédération. Ainsi, le Ferengi Quark crée un bar et un établissement commercial sur Deep Space Nine, ancienne station spatiale cardassienne proche de

la planète Bajor, porte d'accès au vortex bajoran et au quadrant Gamma. Les Ferengis, qui n'appartiennent pas à la Fédération, considèrent à l'évidence les contacts avec de nouvelles races comme autant d'occasions de s'enrichir.

Le couvre-chef ferengi, étoffe arabesque arborée par certains à l'arrière de la tête, est un article militaire qu'en règle générale les civils ne portent pas.

Bien que leur technologie soit du niveau de celle des peuples de la Fédération, les Ferengis ne représentent pas une menace militaire car, pour reprendre le jugement des Klingons, les dirigeants ferengis « achètent » leur commandement plus qu'ils



ne le gagnent par leurs actes et leurs capacités.

Cela ne signifie pas que les Ferengis ne puissent être de redoutables adversaires. Les adultes excellent dans le maniement du fouet ferengi, arme de poing tirant des décharges de plasma hautement énergétiques. Ils emploient aussi des bombes autodirectrices, armes perfectionnées prenant pour cible un individu spécifique (leurs capteurs sont sensibles aux

### Un Ferengi pour Starfleet

Le neveu de Quark, Nog, cherche à rompre avec la tradition de son peuple. Il veut être diplômé de l'Académie de Starfleet, et semble tout à fait à la hauteur de ses ambitions.

phéromones de la personne visée). L'explosion de la charge d'argine de sorium qui se produit à l'impact est mortelle.

Le sens du profit propre à la société ferengie ne s'arrête pas avec la mort. D'éminents Ferengis sont transformés en poudre verte et vendus aux collectionneurs dans le cadre du marché à terme ferengi.

### La vie après la mort

Les rites mortuaires des Ferengis excluent l'autopsie. Les Ferengis croient en deux possibilités après la mort. Ils espèrent gagner le Trésor divin, constitué de latinum pur, où le Saint Exécuteur et les Commissaires-priseurs célestes les laissent

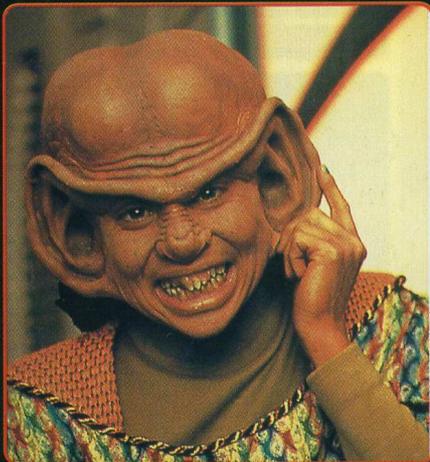
### BLOC-NOTES

- ❶ C'est d'ordinaire l'argent plus que le mérite qui vaut à un Ferengi de détenir une position de pouvoir, dans l'armée comme dans les affaires ou en politique.
- ❷ La mère de Quark heurte la société ferengie en se présentant entièrement vêtue.
- ❸ La première Règle d'acquisition ferengie stipule : « Dès lors que vous avez leur argent, ne le rendez jamais. »

enchérir sur leur nouvelle vie. Mais, s'ils meurent avant que leurs affaires n'aient dégagé des bénéfices, ils finissent à la Chambre du dénuement éternel.

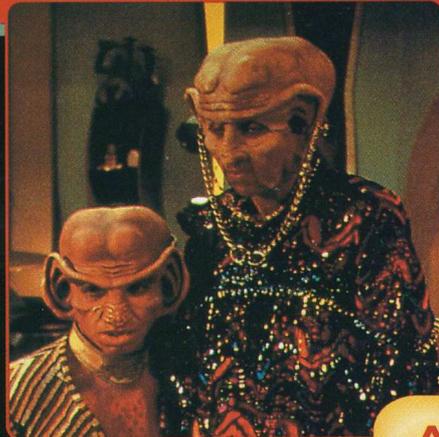
Les Ferengis étant des capitalistes, tous leurs dirigeants ou presque doivent leurs fonctions à leur ruse et à leur richesse. L'un de ces chefs, le Grand Nagus, est souvent considéré comme le maître du commerce ferengi. Il détient un pouvoir immense sur les affaires, et notamment sur le statut des territoires commerciaux et les potentialités d'échanges. Le premier Grand Nagus, Gint, consigna sur parchemin la première Règle d'acquisition et attribua à ce document le numéro 162 (cette astuce visait à accroître la valeur des 161 premiers). Le Grand Nagus est protégé par des gardes du corps hupyriens. Ces humanoïdes de grande taille sont connus pour leur dévouement absolu à l'égard des maîtres qu'ils servent.

### QUELQUES FERENGIS



### Rebelle

Quark retourne à Ferenginar chez sa mère, Ishka, qui a des ennuis avec l'Administration du commerce ferengi pour avoir porté des vêtements et fait du profit – ce qui est interdit aux femmes.



### Un étudiant acharné

Dans ses études à l'Académie de Starfleet, Nog fait preuve d'un enthousiasme parfois excessif. Jake Sisko, qui naguère devait l'encourager à travailler, constate qu'il faut maintenant rappeler à Nog les bienfaits du repos.

### Aspect et habitudes

Les Ferengis sont petits pour des humanoïdes : leur taille est en moyenne de 1,50 m. Parfois voûtés, ils ont pour habitude de se frotter les mains. Certains militaires portent des fourrures.



### AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

- 2 LE PEUPLE FERENGI
- 3 LES RÈGLES D'ACQUISITION FERENGIES
- 4 LES TRADITIONS DES FERENGIS
- 5 LES LOISIRS DES FERENGIS
- 6 LES CONFLITS DES FERENGIS

### AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

- LA FLOTTE DES FERENGIS ... Dossier 37
- LE PERSONNEL FERENGI ..... Dossier 51
- LES ARMEMENTS DES FERENGIS ..... Dossier 60
- JOURNAL DE BORD ..... Dossiers 69-71



L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 2



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LE PEUPLE FERENGI

Les **Ferengis** forment un peuple de capitalistes implacables, disposant d'une technologie évoluée. Rien ne les arrête dans leur recherche du profit. Les femmes, cependant, n'ont aucune part dans cet aspect de leur culture.

Les **Ferengis** sont une race humanoïde aux caractéristiques physiques très particulières : ils possèdent notamment de très grandes oreilles – ce qui est sans doute dû au fait que l'atmosphère de leur planète mère est très raréfiée si on la compare à celle des autres planètes de **classe M**.

Ils sont de petite taille (1,50 m en moyenne pour l'adulte de sexe masculin). Leur peau est orangée, et ils sont dépourvus de pilosité apparente – dans le grand âge toutefois, des poils surgissent des oreilles. Leurs dents sont

pointues et irrégulières.

Pour n'être pas visible, une autre particularité physiologique des Ferengis n'en a pas moins joué un rôle déterminant dans l'évolution de leur société : ils possèdent un cerveau quadrilobé, ce qui interdit aux télépathes d'accéder à leurs pensées. Cet avantage inestimable leur a permis de devenir des commerçants inégalés dans la Galaxie.

### Brasseurs d'affaires

Leur réputation de brasseurs d'affaires parfois louches s'est étendue à plusieurs quadrants de la Galaxie.

La culture des Ferengis étant entièrement fondée

sur le capitalisme, ce sont de véritables requins du commerce et de la finance interstellaires.

Dans la société ferengie, la puissance de l'argent ne connaît pas de bornes (on peut même payer pour sortir de prison). Le statut professionnel, militaire ou social se fonde sur la faculté de faire fortune et l'absence de compassion, deux traits fort admirés chez le mâle ferengi.

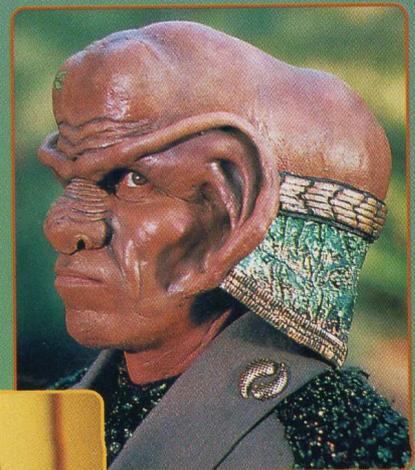
### Des femmes-objets

La situation des femmes est fort différente dans cette culture totalement patriarcale : traitées comme des biens, elles ne disposent d'aucun droit économique ou social.



Animés d'un goût naturel pour le profit, les Ferengis sont connus pour leur inflexibilité en affaires. Leur monnaie favorite est le latinum en or embouti.

La coiffe arabesque est portée avant tout par les militaires ferengis. Les énormes lobes auriculaires des Ferengis sont des zones érogènes fort sensibles.



### LE DIRIGEANT DES FERENGIS

#### Le Grand Nagus

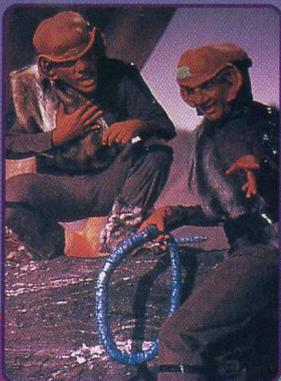
Au sommet de la hiérarchie sociale, le **Grand Nagus** est le plus avisé des hommes d'affaires de Ferenginar. La possibilité lui est donnée de modifier ou d'enrichir les Règles d'acquisition. Le Nagus actuel, **Zek**, a brièvement caressé l'idée d'introduire plus de sincérité dans les transactions, mais il est bien vite revenu aux pratiques habituelles de son peuple.

#### Une canne à son image

Le **Grand Nagus Zek** aime porter une canne de latinum en or embouti sculptée à sa propre effigie. Pour savoir si son fils **Krax** ferait un bon Nagus, Zek est allé jusqu'à feindre sa propre disparition.



On peut les vendre et les acheter sans se préoccuper de leurs désirs ; elles ne quittent que rarement la planète **Ferenginar** – ou leur logis même. La loi leur interdit de posséder ou de porter des vêtements, et elles ont pour fonction l'assouvissement de tous les désirs des mâles, leurs maîtres, à tel point qu'elles « prémaistiquent » les aliments pour leurs fils et leur mari.



**Le premier contact direct de la Fédération avec des Ferengis s'est produit en 2364 sur la planète Delphi Ardu.**

Les Ferengis étant des capitalistes, c'est tout naturellement par la fortune que leurs dirigeants atteignent les sommets.

Le **Grand Nagus**, l'un des plus puissants, est également considéré comme le maître du commerce. Son autorité est immense ; il exerce notamment un contrôle sur les secteurs commerciaux et nombre d'affaires potentielles.

D'autres chefs doivent leur situation à la richesse plus qu'à ce qu'ils ont accompli ; ainsi en est-il des **DaiMons**, homologues des capitaines des vaisseaux spatiaux.

### Des sexistes invétérés

Les Ferengis sont extrêmement sexistes, non seulement dans leur



L'ALLIANCE FERENGIE

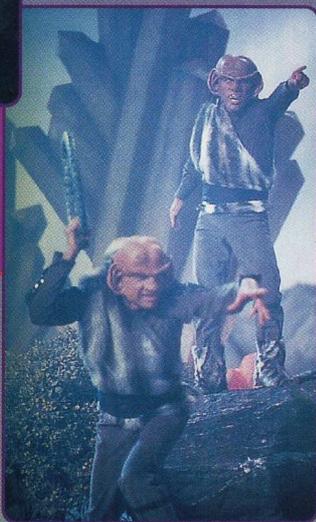
## Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14 FICHE 2

# LE PEUPLE FERENGI



L'ALLIANCE FERENGIE



rend pas compte à l'époque, mais son premier contact avec les Ferengis intervient à la **bataille de Maxia** en 2355. Dans un premier temps, les Ferengis ont été jugés hostiles, et les relations officielles ne seront établies qu'en 2364.

### Les affaires avant tout...

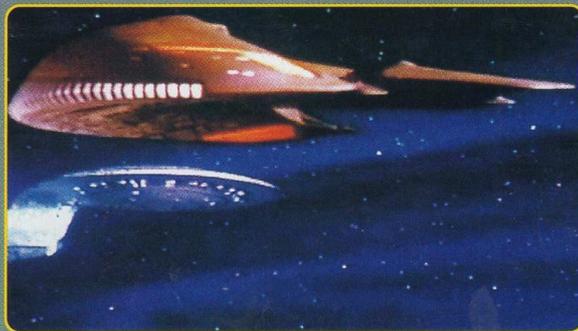
Les relations se sont ensuite améliorées. Les Ferengis ont même tenté de nouer des liens commerciaux dans le **quadrant Gamma**. Ils voient dans cette région inexploérée de l'espace une possibilité d'établir des échanges commerciaux avec de nouvelles races.

La technologie des Ferengis équivaut presque celle de la Fédération au **xxiv<sup>e</sup>** siècle. Parmi les astronefs ferengis observés par la flotte fédérale figure le **Maraudeur**, un vaisseau spatial perfectionné dont les effectifs sont estimés à 450 officiers et membres d'équipage et qui dispose de missiles et d'armements à énergie plasmique.

Embarquées à bord des

**Maraudeurs**, des **capsules biplaces** jouent le rôle de navettes ; ailleurs, elles assurent les transports de proximité.

Les Ferengis possèdent également des vaisseaux cargos. La première observation de l'un de ces vaisseaux de transport par la Fédération fut la découverte d'une épave, en 2368, dans la ceinture d'astéroïdes de **Hanolin**.



**Un MARAUDEUR FERENGI vient côtoyer l'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D en 2364 après que le DaiMon Bok a restitué à Picard son ancien vaisseau, l'U.S.S. STARGASER.**

## BLOC-NOTES

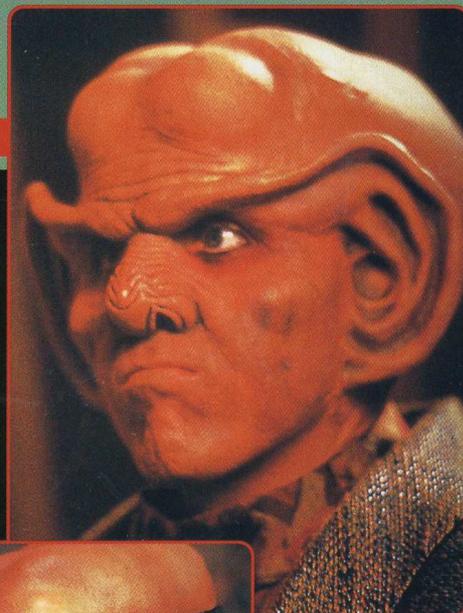
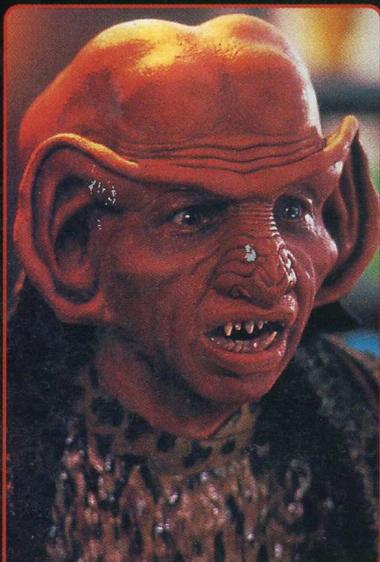
-  Le fouet ferengi, de couleur bleue, met l'ennemi hors de combat d'une forte décharge d'énergie plasmique.
-  Les télépathes, tels les **Bétazoïdes**, ne parviennent pas à lire les pensées des Ferengis, dont le cerveau possède quatre lobes.
-  L'arme principale du **MARAUDEUR FERENGI** fait elle aussi appel à des décharges d'énergie plasmique.

## LA FAMILLE DE QUARK



**Ishka, la mère de Quark et de Rom, rompt avec la tradition en portant des vêtements et en faisant elle-même des bénéfices, ce qui embarrasse énormément ses enfants.**

**Quark joue le rôle de chef de famille. Rom, ingénieur auprès du chef O'Brien à bord de DEEP SPACE NINE, est moins avisé que son frère en affaires : il laisse à Quark le soin de faire des profits.**



**Nog, neveu de Quark et ami de Jake - le fils du capitaine Sisko - voudrait être le premier Ferengi à intégrer Starfleet.**



**Rom manifeste parfois une grande affection à son frère Quark, bien qu'il lui arrive de vouloir le tuer. Leurs relations sont toujours tendues, mais au fil des jours Rom acquiert une certaine confiance en lui.**



L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 3



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LES RÈGLES D'ACQUISITION

Pour les Ferengis avides de latinum, la recherche du profit est un mode de vie qui gouverne leur culture dans ses moindres aspects. Les codes de conduite de leurs affaires sont clairement exposés dans les Règles d'acquisition, que tout bon Ferengi connaît par cœur.

**L**es Ferengis donnent l'impression de ne s'intéresser qu'à une chose : réaliser des profits, s'enrichir. Il en va souvent ainsi, mais, alors que la plupart des peuples de la **Fédération Unie des Planètes** considèrent cela comme de la cupidité, il s'agit simplement d'un mode de vie particulier ; seule la perception que nous avons du bien et du mal nous fait juger ce trait de caractère comme peu agréable.

La recherche du profit régit tous les aspects de la civilisation ferengie, dans laquelle les règles applicables aux affaires revêtent une signification quasi religieuse – tout comme les Dix Commandements de

la Bible pour les Terriens adeptes du christianisme.

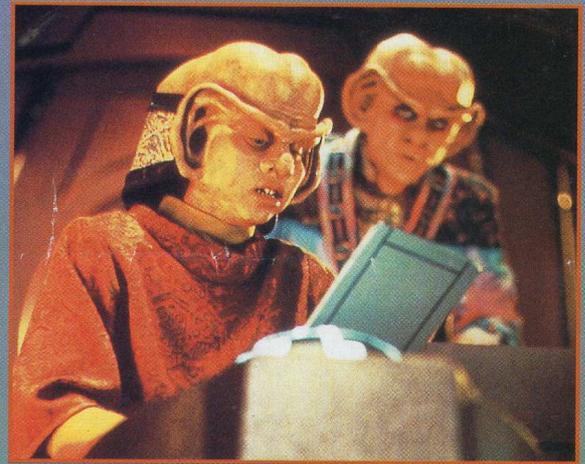
### Le Livre

Les **Règles d'acquisition ferengies** sont exposées dans un livre qui porte ce titre et dont tout bon Ferengi détient une copie. Ces règles sont inculquées aux enfants ; un père éprouve une immense fierté le jour où son fils récite pour la première fois ces 285 règles. Les ouvrages de littérature enfantine eux-mêmes sont émaillés de récits qui s'articulent autour de ces règles, de sorte que les petits Ferengis apprennent à apprécier dès leur plus jeune âge la valeur de l'enrichissement.

À l'origine, les règles constituaient de vagues préceptes culturels, mais elles furent codifiées il y a

**La plupart des Ferengis considèrent les Règles d'acquisition comme le modèle parfait sur lequel il convient de fonder leur existence. Le cas de Nog, qui a l'intention de faire carrière au sein de Starfleet, est l'une des rares exceptions.**

des milliers d'années par le premier **Grand Nagus, Gint**. Depuis lors, elles sont devenues presque immuables : seul le Grand Nagus en titre a la possibilité de les modifier. Dans la pratique, les ajouts sont fort rares, car les règles ont fait la preuve de leur parfaite adéquation aux réalités ferengies.



**Tous les Ferengis espèrent qu'en appliquant les Règles d'acquisition, ils amasseront un jour une grande fortune sous forme de latinum, de crédits et de valeur. Un bon Ferengi est un Ferengi riche.**



### PLUS DE GÉNÉROSITÉ



**Heureusement pour les Ferengis, la nouvelle personnalité de Zek est temporaire ; ses modifications des règles ne seront pas mises en œuvre.**

**Pour les Bajorans, les globes sont des objets sacrés qui leur ont été confiés par les Prophètes. Mais les Ferengis ne voient là qu'un moyen parmi d'autres de réaliser des profits.**

**Quark est horrifié d'apprendre que le Grand Nagus Zek a réécrit les Règles d'acquisition pour y intégrer notamment la notion de générosité.**

### Changement de règles

En 2371, le Grand Nagus Zek se procure un globe bajoran et, dans l'espoir d'en apprendre davantage au sujet de profits à venir, il pénètre avec cet objet sacré dans le vortex bajoran. Les entités qui vivent dans le vortex s'offusquent de l'attitude de Zek, dont ils modifient la personnalité afin qu'il retrouve l'état d'esprit d'une époque où les Ferengis étaient moins cupides. Le Grand Nagus réécrit les Règles d'acquisition pour leur donner une orientation plus généreuse, mais, au grand soulagement de Quark, il revient à sa personnalité normale avant que des changements irréversibles ne soient intervenus.



**Les Règles d'acquisition constituent le code de conduite de tout bon Ferengi. Ceux qui veulent réussir mémorisent dès le plus jeune âge ces règles, qu'ils sont capables de réciter par cœur et qu'ils suivent religieusement.**





L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 3



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LES RÈGLES D'ACQUISITION

### UNE VIE RÉGIE PAR UN CODE TRÈS STRICT

#### Les règles les plus citées...

**1** Lorsque vous avez leur argent... ne le rendez jamais.

**3** Ne payez jamais plus pour une acquisition que vous n'y êtes obligé.

**6** Ne laissez jamais la famille vous empêcher de saisir une occasion.

**7** Gardez les oreilles ouvertes.

**8** Les mentions en petits caractères comportent de gros risques.

**9** Occasion plus instinct égalent profits.

**10** La cupidité est éternelle.

**13** Tout ce qui vaut la peine d'être accompli mérite de l'être pour de l'argent.

**16** Un deal est un deal... jusqu'à ce qu'un autre, meilleur, se présente.

**17** Un contrat est un contrat... mais seulement entre Ferengis.

**18** Un Ferengi qui ne fait pas de profit n'est pas un Ferengi.

**19** Si non satisfait, pas remboursé.

**21** Ne placez jamais l'amitié au-dessus du profit.

**22** Le sage entend le profit dans le vent.

**27** Il n'y a rien de plus dangereux qu'un homme d'affaires honnête.

**31** Ne vous moquez jamais de la mère d'un Ferengi... mais insultez plutôt une personne à laquelle il tient.

**33** Il n'est jamais mauvais de lécher les bottes du patron.

**34** La paix est favorable aux affaires.

**35** La guerre est favorable aux affaires.

**40** Elle peut toucher vos lobes, mais jamais votre latinum.

**41** Le profit porte en soi sa récompense.

**44** Ne confondez jamais sagesse et chance.

**47** Ne faites pas confiance à qui porte un plus beau costume que le vôtre.

**Les Ferengis préfèrent les profits aux joies de la nature. Ils ne discernent guère de beauté dans ce qui est gratuit.**

**Un Ferengi ne met jamais tous ses œufs dans le même panier ; à l'affût de toute information pouvant servir ses intérêts, il observe une attitude neutre dans les querelles...**

**48** Plus le sourire est large, plus le couteau est affilé.

**52** Ne demandez jamais quand vous pouvez prendre.



**79** Méfiez-vous de la soif de connaissances des Vulcains.

**82** Plus le produit est léger, plus le prix est élevé.



**Certaines règles concernent l'attitude à adopter envers une mère : il ne faut pas s'en moquer.**

**57** Les bons clients sont aussi rares que le latinum ; chérissez-les.

**58** Rien ne remplace la réussite.

**59** Les conseils gratuits sont rarement économiques.

**60** Que vos mensonges soient cohérents.

**62** Plus la route est risquée, plus le profit est grand.

**65** Qu'on gagne ou qu'on perde, il y a toujours de la poudre de scarabée huppérien à priser.

**69** Les Ferengis ne sont pas responsables de la stupidité des autres races.

**75** Un foyer, c'est là où est son cœur... mais les étoiles sont faites de latinum.

**76** De temps à autre, déclarez la paix. Cela plonge vos ennemis dans une atroce confusion.

**85** Ne laissez jamais la concurrence savoir ce que vous pensez.

**89** Ne demandez pas ce que vos profits peuvent faire pour vous, mais ce que vous pouvez faire pour vos profits.

**94** Les femelles et les finances ne font pas bon ménage.

**97** Assez... ce n'est jamais assez.

**99** La confiance est le plus grand désavantage qui soit.

**102** La nature se décompose, mais le latinum dure toujours.

**104** La foi déplace des montagnes... de stocks.

**106** Il n'y a rien d'honorable à la pauvreté.

**109** De la dignité et un sac vide, cela vaut un sac vide.



**Les règles établissent clairement l'interdiction faite aux femmes de s'enrichir ; c'est pourquoi Pel se travestit pour acquérir des biens.**

**111** Traitez ceux qui ont des dettes à votre égard comme des membres de votre famille : exploitez-les.

**112** N'ayez jamais de rapports sexuels avec la sœur du patron.

**113** Ayez toujours des rapports sexuels avec le patron.

**117** On ne peut libérer un poisson de l'eau.

**121** Tout est à vendre, même l'amitié.

**123** Même un aveugle reconnaît l'éclat du latinum.

**139** Les femmes servent, les frères héritent.

**141** Seuls les imbéciles paient au prix fort.

**144** Il n'y a rien de mal à la charité... à condition que vous l'empochiez.

**162** Même dans les pires moments, quelqu'un réalise un profit.

**177** Connaissez vos ennemis... mais faites toujours des affaires avec eux.

**181** La malhonnêteté elle-même ne peut ternir l'éclat du profit.

**189** Laissez les autres garder leur réputation. Gardez leur argent.

**192** Ne trompez jamais un Klingon... à moins d'être sûr de vous en tirer.

**194** Il est toujours bon pour les affaires de connaître ses clients avant qu'ils ne franchissent le pas de la porte.

**202** La justification du profit, c'est le profit.

**203** Les nouveaux clients, c'est comme les vers gree à dents de rasoir : ils peuvent être succulents, mais parfois ils mordent.

**211** Les employés sont les barreaux de l'échelle qui mène à la réussite. N'hésitez pas à marcher dessus.

**214** N'entamez jamais une négociation l'estomac vide.

**218** Sachez toujours ce que vous achetez.

**223** Méfiez-vous de celui qui ne prend pas le temps de l'oo-mox.

**229** Le latinum dure plus longtemps que la concupiscence.

**236** On n'achète pas le destin.

**239** Ne craignez jamais d'apposer une étiquette trompeuse sur un produit.

**242** Plus, c'est bien... Tout, c'est mieux.

**255** Une femme est un luxe... un comptable malin, une nécessité.

**261** Un riche peut tout s'acheter, sauf une conscience.

**263** Ne laissez jamais le doute gâcher votre soif de latinum.

**266** Dans le doute, n'hésitez pas à mentir.

**284** Au fond de soi, tout le monde est un Ferengi.

**285** Nulle bonne action ne reste impunie.



**L'une des règles met en garde contre les femmes qui commencent par toucher les oreilles avant de mettre la main sur le latinum.**

#### Les Règles d'acquisition révisées par Zek

**1R** S'ils veulent récupérer leur argent, rendez-leur.

**10R** La cupidité est morte.

**21R** Ne placez jamais le profit au-dessus de l'amitié.

**22R** Le latinum se ternit, mais la famille est éternelle.

**23R** L'argent ne remplacera jamais la dignité.

**205R** Une bonne action porte en soi sa récompense.



L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 4



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LES FERENGIS ET LE PROFIT

De nombreux peuples des quadrants Alpha et Bêta considèrent les Ferengis comme des êtres louches, des voleurs qui ont abandonné toutes les valeurs morales pour la seule recherche de la richesse. Cette race tant vilipendée est l'héritière d'une tradition millénaire fort « riche »... car presque exclusivement centrée sur la notion de profit.

**D**ans la société ferengie, la place centrale échoit au **Grand Nagus**. Dans ses fonctions de **Maître du Commerce ferengi**, il possède des pouvoirs immenses sur les affaires des Ferengis et, entre autres prérogatives, contrôle personnellement

l'allocation des territoires commerciaux. On peut dire de lui qu'il est le PDG de **Ferenginar**.

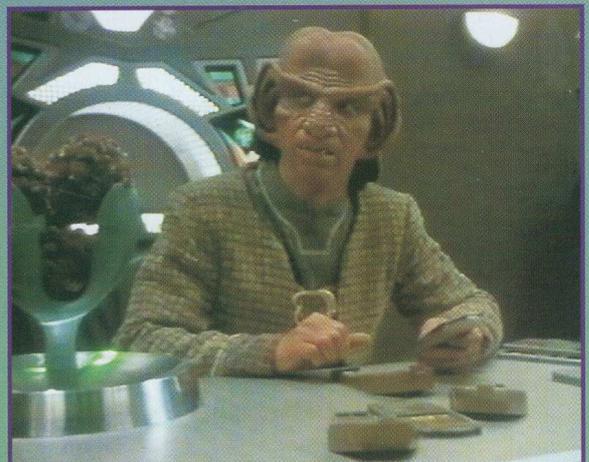
Le Grand Nagus est traité avec beaucoup de respect, et plus de crainte encore, par ses congénères. Un mot, un signe de son sceptre et les fortunes se font ou se défont. Il n'y a donc rien

d'étonnant à ce que les plus riches Ferengis eux-mêmes se courbent humblement pour baiser le symbole du Nagus sur son sceptre, même s'il est porté par un autre. L'actuel Grand Nagus est **Zek**.

Lorsque les Ferengis de sexe masculin se réunissent – les femmes sont presque toujours



▲ *La quête du profit envahit tous les aspects de la vie ferengie. La plupart des édifices, y compris les logements privés et les bureaux, font payer un droit d'admission aux visiteurs – même s'ils sont membres de la famille.*



▲ *Un Ferengi tel que Rom, assez détaché des conventions pour n'être pas totalement obsédé par le profit, sait toutefois l'importance d'une bonne tenue permanente de ses affaires financières.*

### L'AUTORITÉ DU COMMERCE FERENGI

#### Une victime ?

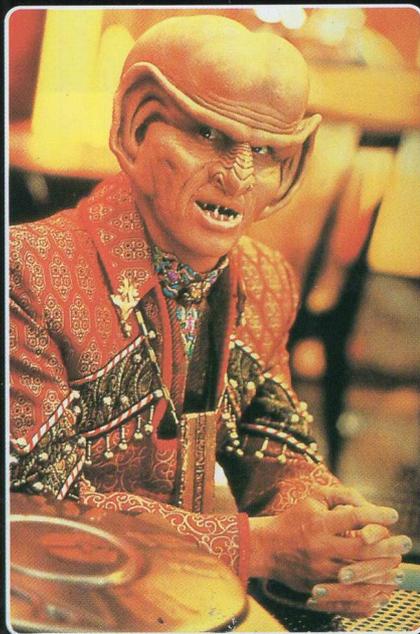
Quark se trouve souvent en butte à l'Autorité du Commerce ferengi. En 2371, il est accusé de mauvaise supervision d'un membre de sa famille, après que sa mère a été surprise à mener ses propres affaires. L'année suivante, le Liquidateur Brunt est envoyé sur *Deep Space Nine* après que le personnel du bar de Quark a constitué un syndicat afin de protester contre une baisse de 33% de sa rémunération; l'idée même de syndicat est honnie par la culture ferengie. Dans les deux cas, Quark parvient à se jouer de l'ACF et à trouver une solution satisfaisante pour toutes les parties.

#### ▶ Adversaires

Tous les Ferengis redoutent une visite de l'ACF. Quark en a tant reçu qu'il est bien connu du Liquidateur Brunt; tous deux sont des adversaires déclarés. Nombre des menées de Quark sont fort peu orthodoxes.

#### ▶ La Tour

La Tour du Commerce est le plus imposant des bâtiments de Ferenginar. Ainsi, nul Ferengi ne peut oublier l'emprise qu'a l'ACF sur son existence.



exclues des lieux publics – la discussion se porte rapidement sur les affaires. Après tout, quel autre motif pourraient-ils avoir de s'assembler? Le statut social des Ferengis est presque entièrement fondé sur la richesse et la dureté dans les transactions financières, considérées comme des qualités admirables.

La réalisation de profits est si fondamentale que, lorsque deux Ferengis se perdent dans le **vortex barzan** pour ressurgir à des années-lumière de là dans le **quadrant Delta**, leur première pensée va

à la manière d'exploiter les planètes de ce nouveau secteur du cosmos.

#### Les Règles d'Acquisition

Le comportement des Ferengis est régi et guidé par les **Règles d'Acquisition**. Celles-ci ont été initialement couchées sur parchemin par le tout premier Grand Nagus, **Gint**. La première règle qu'il ait rédigée voulait que, même dans les temps les plus difficiles, il convienne de faire des bénéfices. Bien qu'elle fût la première, Gint lui assigna le numéro 162. Ainsi, selon un habile artifice relevant du

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 4

## LES FERENGIS ET LE PROFIT



L'ALLIANCE FERENGIE



L'ALLIANCE FERENGIE

▼ La recherche du profit est si fondamentale pour la psyché ferengie que, lorsque le Grand Nagus tente d'introduire la notion de générosité dans les Règles d'Acquisition, Quark perçoit de suite que quelque chose cloche.



▶ Toute la Galaxie respecte le talent en affaires des Ferengis. Quand la Klingonne Grilka rencontre des problèmes financiers, elle se tourne tout naturellement vers son ex-mari, Quark, qui résout rapidement ses difficultés.



marketing le plus éprouvé, il créa une demande immédiate pour les 161 règles précédentes.

Les Règles d'Acquisition ferengies sont beaucoup plus qu'un ensemble figé de lois. Tout enfant ferengi doit non seulement mémoriser ces lignes directrices morales de son peuple, mais vouer son existence à vivre selon ces préceptes.

### La redoutable ACF

L'organisation chargée de faire appliquer les Règles d'Acquisition est l'Autorité du Commerce ferengi. La simple mention de l'ACF instille la crainte dans le cœur des Ferengis, où qu'ils se trouvent.

Si la juridiction de certains organismes se limite à Ferenginar, les pouvoirs de l'ACF s'étendent à toutes les relations des Ferengis avec l'Alliance ferengie, sans considération de lieu.

L'ACF conserve la trace des profits, de la famille, des biens, et des affaires de tous. Une déclaration annuelle doit lui être faite pour l'informer des profits réalisés dans l'année écoulée. Les déclarations fallacieuses ne sont pas rares : de nombreux Ferengis « oublient » d'inclure certains de leurs bénéfices dans leur déclaration. Mais, si l'ACF se rend compte d'une telle omission ou d'une non-observation d'un article

de la loi, les sanctions sont sévères : l'ACF dépêche un Liquidateur officiel sur le lieu des affaires litigieuses. Le Liquidateur, s'il ne peut être corrompu pour oublier l'incident, informe le comptable de l'infraction, de ce qu'il doit faire en guise de réparation, et de la durée de sa tâche. Il ferme alors l'entreprise privée en apposant sur le mur une assignation portant le symbole de l'Alliance ainsi qu'une déclaration détaillant l'infraction. L'entreprise restera fermée jusqu'à ce que l'infraction ait été réparée à la satisfaction de l'ACF.

Si un Ferengi rompt un contrat le liant à un autre Ferengi, tout ce que

sa famille et lui possèdent est confisqué et vendu au moins offrant, sa mère est jetée à la rue où elle mendie des reliefs de nourriture, et nul Ferengi n'accepte plus de lui parler ou de faire des affaires avec lui. Il est coupé de tout contact avec son propre peuple.

### Profits et famille

Quiconque souhaite visiter Ferenginar doit se munir de grandes quantités de latinum. Elles seront fort utiles : rien, absolument rien, n'est gratuit. Le concept même de gratuité est profondément dérangeant pour les Ferengis. Ils considèrent qu'un objet sans étiquette

de prix ne mérite pas d'être possédé.

Les enfants assument de nombreuses responsabilités. Ils doivent mémoriser toutes les Règles d'Acquisition et aider leur famille à s'enrichir. À l'école, les plus importantes des matières enseignées sont celles qui ont trait au gain : économie, calcul et business.

Lorsqu'un enfant atteint l'Âge d'Ascension, toutes ses possessions sont vendues à l'encan. Le jeune Ferengi s'en va ensuite avec les bénéfices qu'il a réalisés à cette occasion. C'est là son premier pas vers un âge adulte qui sera dominé par la recherche du profit.

## BLOC-NOTES

- ▶ Les Ferengis sont l'un des premiers peuples du quadrant Alpha à établir le contact avec le Dominion. Ils envisagent évidemment des perspectives de liens commerciaux.
- ▶ Presque toutes les actions diplomatiques des Ferengis s'effectuent dans le champ commercial. Ils tendent à la neutralité politique, afin de favoriser les affaires.

## LE PROFIT ET L'AU-DELÀ

### La mort transformée en latinum

Les Ferengis n'ont pas de religion en tant que telle – ils sont trop affairés à vénérer l'argent pour avoir le temps d'adorer des divinités – mais ils ont tout de même des croyances. Ils pensent qu'à leur mort deux options se présentent : ils vont soit au Trésor divin, soit à la Chambre forte du Dénuement éternel.

Le Trésor divin est fait de latinum pur. L'Exécuteur testamentaire béni et les Commissaires-Priseurs célestes laissent le défunt parier sur sa nouvelle vie. Mais quiconque a le malheur de mourir avant que ses

affaires aient rapporté est voué à la Chambre forte du Dénuement éternel.

Les rites funéraires ferengis règlent la façon dont doit être traité le corps du mort. L'autopsie est proscrite. On considère qu'elle abîmerait la dépouille, qui doit rester intacte afin d'être découpée en rondelles de reliques déshydratées sous vide. Ces tranches sont ensuite vendues sur le Marché à Terme ferengi, pour une somme que l'on espère toujours rondelette. Pour les Ferengis, la mort elle-même ne signifie pas la fin des profits.



### ▶ L'Immortel Gint

Gint, qui fut le tout premier Grand Nagus et le rédacteur des Règles d'Acquisition, réside dans le Trésor divin ; il y accueille les âmes des Ferengis qui ont fait des bénéfices au cours de leur vie.

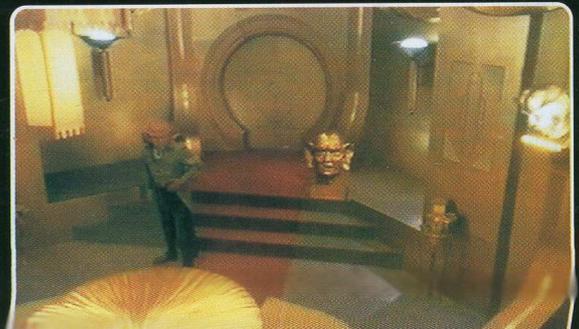


### ▶ Historique

Quark se croit atteint d'une maladie mortelle ; il met alors sa propre dépouille en vente sur le Marché à Terme ferengi.

### ▶ Un sanctuaire doré

Les Ferengis imaginent le Trésor divin fait de latinum pur – métal doré qui constitue la base de leur monnaie.





L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 5



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LES LOISIRS DES FERENGIS

Pour les Ferengis, plaisir égale profit. Ce thème est présent dans toutes leurs activités de loisirs aussi bien que dans la conduite de leurs affaires. Conjuguer business et plaisir, surtout s'il y a du latinum à amasser, voilà l'idée qu'un Ferengi se fait des vacances idéales.

**B**ien que les Ferengis comprennent le concept du plaisir pour le plaisir, les loisirs qui engendrent des profits sont considérés comme plus appréciables encore. Pour illustrer cette vision du monde, on prendra l'exemple de **Sovak**, qui suit l'archéologue **Vash** sur la planète **Risa**. Les attrait

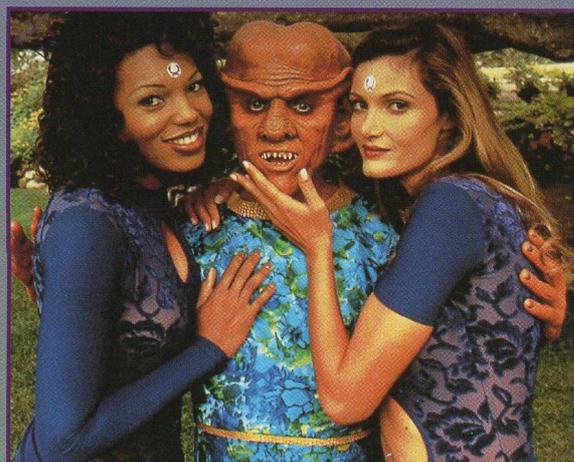
de ce monde dévolu aux vacances sont évidents, mais **Sovak** n'y perd jamais de vue son intention première : dérober un objet précieux, le **Tox Uthar**, afin de le revendre au plus offrant.

Les Ferengis ont mille manières d'occuper leur temps de loisirs, mais rien ne les ravit davantage que le contact du latinum pur. Cela est si vrai qu'en 2369 le **Grand Nagus Zek** n'a

pas pris de congés pendant quatre-vingt-cinq ans, préférant consacrer son existence à la recherche du profit.

### Les Ferengis et les femmes

Les Ferengis de sexe masculin sont attirés par la gent féminine de presque toutes les races, et notamment par les humaines. Ils ne reculent



▲ Les Ferengis, comme les mâles de toutes les races, apprécient la compagnie de la gent féminine. Les Ferengis n'ayant pas le droit de voyager, on les voit rarement hors de leur planète mère, mais les éléments féminins d'autres peuples font parfaitement l'affaire.



▲ Les oreilles figurent parmi les zones érogènes les plus sensibles chez les Ferengis. Les caresses sur les oreilles leur procurent un vif plaisir, et jouent un rôle si important dans leur vie amoureuse et sexuelle qu'elles portent un nom particulier : « oo-mox ».

## LA RECHERCHE DU PROFIT

### Le Latinum

Il est parfois difficile pour un Ferengi de séparer les notions de plaisir et de profit, car rien ne l'amuse plus que de réaliser d'énormes profits. Les Ferengis se considèrent comme plus ou moins honnêtes, mais ils n'hésitent pas à exagérer pour accroître leurs bénéfices. Lorsqu'on

un Ferengi, mieux vaut s'assurer que la qualité est en rapport avec le prix.

Tout dans la vie du Ferengi, de son standing à sa destinée après la mort, est fonction de l'ampleur de sa fortune ; le fait de s'enrichir est jugé plus important que celui de prendre du plaisir – mais il faut reconnaître que des tenanciers tels que **Quark** réussissent parfaitement à conjuguer les deux.

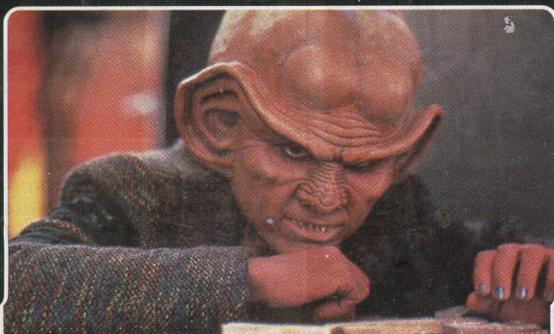


### ▲ Les tables de dabo

La plupart des activités proposées dans le bar de **Quark** à bord de **DEEP SPACE NINE** sont conçues pour accroître ses profits : ainsi en est-il des tables de dabo, où les joueurs sont assurés de perdre plus qu'ils ne gagnent.

### ▼ Joindre l'utile à l'agréable

Un bon Ferengi mène son existence dans l'optique de la recherche du latinum ; si les loisirs peuvent être combinés avec des moyens de s'enrichir, cela ne fait que les rendre plus agréables.



### La place d'une femme

Les Ferengis pensent que les femmes sont inférieures aux hommes. Sur Ferenginar, le seul objectif des femmes est de servir leur mari et leurs fils.

Le comportement des femmes sur leur planète mère est régi par diverses règles restrictives qui couvrent des domaines variés, de la façon de manger jusqu'à l'organisation de la maison, laquelle doit être « traditionnelle » pour rappeler l'héritage ferengi – héritage que de plus en plus de Ferengies préféreraient pourtant oublier.

Les femelles doivent mâcher ou attendrir les aliments pour leur famille.

Les femelles ne doivent pas faire de profits.

Les femelles ne doivent pas parler aux étrangers.

Les femelles ne doivent pas porter de vêtements.

Les femelles ne doivent pas voyager.

Naturellement, aucun de ces diktats ne s'applique aux femmes d'autres races : c'est pourquoi les Ferengis les poursuivent si souvent de leurs assiduités, avec un acharnement habituellement réservé à la conclusion d'une affaire.



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

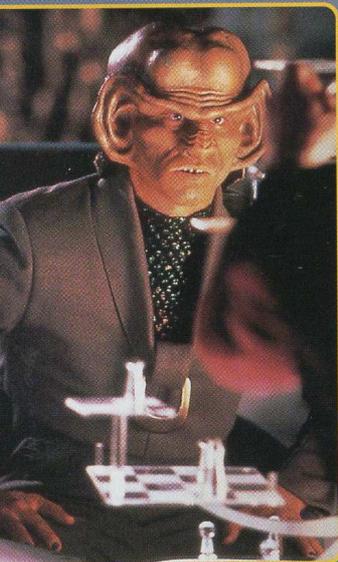
FICHE 5



L'ALLIANCE  
FERENGIE

# LES LOISIRS DES FERENGIS

⚠ Lorsque les Ferengis partagent les activités de loisirs d'autres races, ils essaient fréquemment d'y introduire la notion de profit – par exemple, en pariant sur l'issue de jeux tels que les échecs en 3D.



devant rien pour accumuler les conquêtes.

Pour la plupart des Ferengis, la femme idéale est aussi agressive et calculatrice qu'eux. Les qualités propres au mâle ferengi sont précisément ce qui les attire chez les femmes étrangères. Bien entendu, une telle indépendance d'esprit ne serait pas tolérée de la part des Ferengis, qui n'ont pas le droit d'adresser la parole aux mâles de leur propre espèce.

Dans leurs rapports avec les femmes, les Ferengis adorent les préliminaires amoureux, dont une forme courante, appelée **oo-mox**, consiste en un délicat

massage des oreilles – qui sont chez eux l'une des zones les plus érogènes. Il suffit de caresser les oreilles d'un Ferengi pour qu'il soit prêt à vous suivre n'importe où...

Faute de partenaires en chair et en os, les Ferengis ont volontiers recours à la réalisation de leurs fantasmes dans la **holosuite**. Ils adorent leurs holoprogrammes, qui sont le plus souvent sensuels et même érotiques à l'extrême.

### Cuisine et religion

Les Ferengis aiment presque autant la bonne chère que l'argent et les femmes. Principalement insectivores, ils conservent dans la mesure du possible leurs aliments vivants, dans leur cave – ainsi, les insectes restent moites et sentent le moisi, ce qui est l'effet recherché. Parmi leurs mets préférés, mentionnons les larves à mâcher, les larves tubulaires, les **puces de sang** et le jus de mille-pattes.

L'aiguiseur de dents, instrument communément employé pour rendre les dents parfaitement pointues, est à la fois une nécessité – en raison de la nature du régime alimentaire ferengi – et une source de plaisir. Après leurs oreilles, les dents constituent l'attrait physique majeur des Ferengis.

Les fondements de la religion ferengie, et notamment sa vision de l'au-delà, traduisent bien les valeurs de base qui façonnent les activités de loisirs de ces humanoïdes.

Les Ferengis pensent que, après la mort, il y a deux destinations possibles : le **Trésor divin** ou la **Chambre du dénuement éternel**.

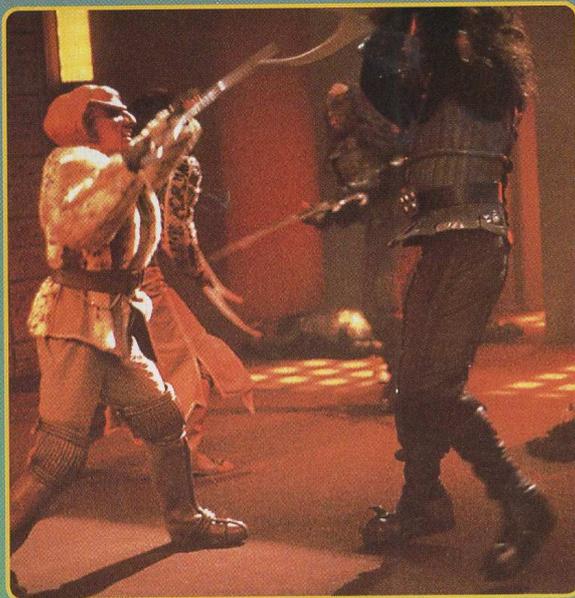
Celui qui a mené une bonne vie et a toujours fait des profits va au Trésor divin, construit en latinum pur. À l'entrée, le conservateur accepte le pot-de-vin du défunt et le laisse entrer – s'il a vécu et péri en Ferengi. À l'intérieur du Trésor se trouvent l'**Échiquier béni** et les **commissaires-priseurs célestes**. C'est là que l'on lance un pari sur sa nouvelle vie. Au-dessus de la porte est inscrite cette phrase : « Veuillez préparer votre état des pertes et profits pour inspection avant d'entrer dans le Trésor divin. »

## BLOC-NOTES

- ⚠ Le scarabée hupyrien à priser est un plaisir merveilleux mais onéreux : le coût de cette habitude est souvent dissuasif pour les Ferengis qui, toujours prompts à engranger des profits, rechignent souvent à la dépense.
- ⚠ Les loisirs sont parfois coûteux sur la planète mère ferengie. En effet, les Ferengis font payer un droit d'entrée chez eux, même à leurs amis intimes et aux membres de leur famille.

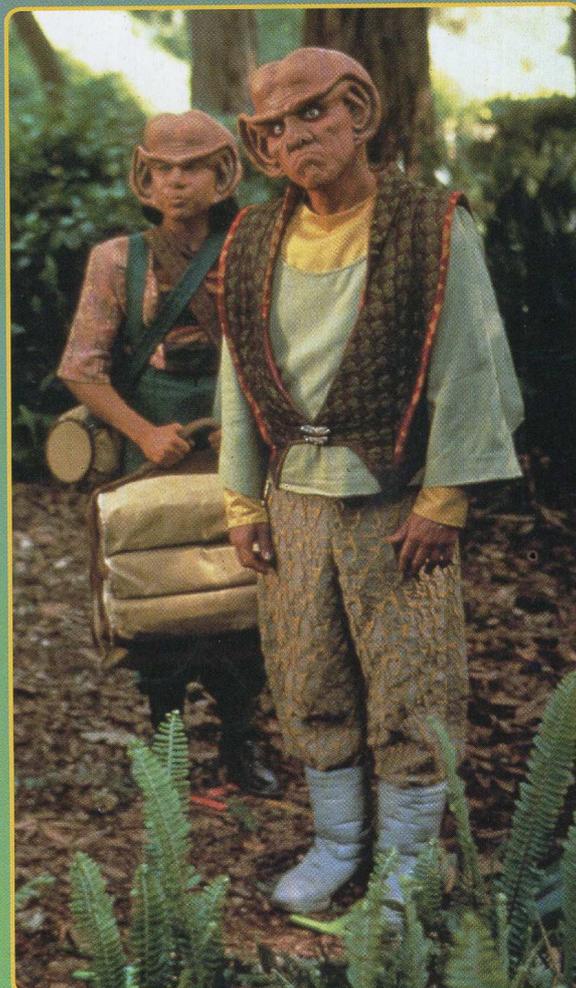
Le mauvais Ferengi, celui qui n'a pas fait de profits, va tout droit à la Chambre du dénuement éternel, destination beaucoup moins enviable.

Pour un Ferengi, l'attitude morale est celle qui consiste à savourer les plaisirs qu'offre la vie, sans oublier d'en tirer des profits sonnants et réverbérants.



⚠ En dépit de leur sexisme, les Ferengis savent faire du charme aux femmes. Quark parvient à gagner le cœur de son ex-femme, Grilka, en jouant du ressort de son amour de la tradition klingonne.

⚠ Les intérieurs ferengis sont richement ornés de bibelots et d'étoffes. La prodigalité est mal vue, mais il est tout à fait respectable d'étaler sa fortune.



⚠ Les Ferengis apprécient leur confort. Lorsque Quark et Nog accompagnent Ben et Jake Sisko en camping dans le quadrat Gamma, Quark passe tout le séjour à se plaindre.



L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 6



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LES CONFLITS FERENGIS

Les Ferengis, réputés pour leur adhésion aux valeurs capitalistes, ont pour préoccupation majeure de faire des profits par tous les moyens, ce qui parfois les entraîne dans des conflits armés contre d'autres peuples.

**L**a 34<sup>e</sup> Règle de l'Acquisition ferengie déclare que la guerre est bonne pour les affaires. **Quark**, propriétaire de bar à bord de l'avant-poste spatial **Deep Space Nine** (géré conjointement par les **Bajorans** et la **Fédération**), ajoute un amendement à cette règle : « Mais seulement de loin ; plus on est proche des lignes de front et moins elle est rentable. »

De nombreux **Ferengis** partagent le peu de goût de **Quark** pour la bataille. Dans l'ensemble, les **Ferengis** préfèrent transiger plutôt que d'être tués au combat – le sacrifice de soi est une notion qu'ils abhorrent. Il arrive cependant que des **Ferengis** se soient trouvés engagés dans des conflits ouverts avec d'autres sociétés.

Les hostilités de ce type semblent rares, mais ce peuple foncièrement capitaliste n'en possède pas moins une technologie avancée qui fait de lui une puissance militaire non négligeable. Ainsi que peuvent en témoigner leurs adversaires, une rencontre avec un **Maraudeur ferengi** n'est pas à prendre à la légère.

### Tactiques sournoises

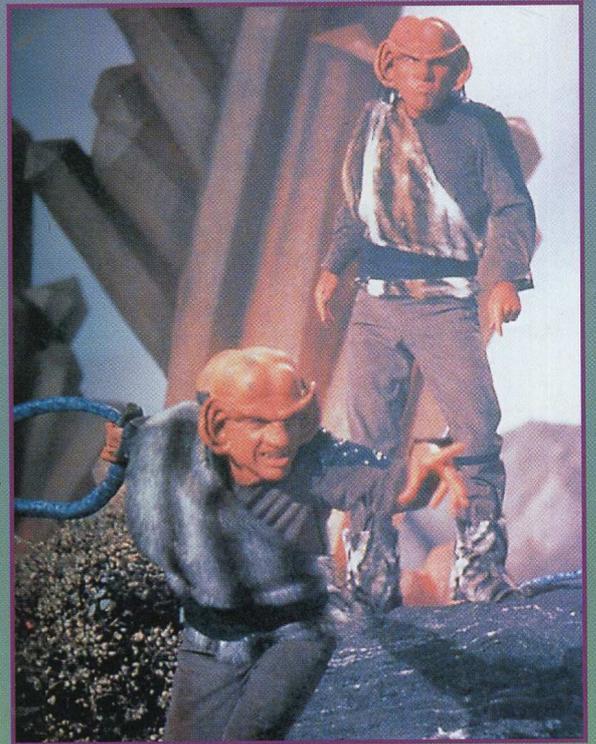
Subterfuges, embuscades, attaques furtives, enlèvements, technologies illégales : tous ces termes peuvent servir à décrire les tactiques militaires des **Ferengis**, dont les – rares – actions de cet ordre sont souvent motivées par des facteurs affectifs plutôt que politiques ou financiers ; étant donné l'amoralisme de ce peuple, on ne sera pas étonné d'apprendre que, dans sa pratique

militaire, il recourt le plus souvent à la ruse, voire à la tromperie.

La progression dans la hiérarchie militaire ferengie se déroule sur les mêmes bases que dans tous les secteurs de cette société, par l'influence monétaire. L'argent est le fondement de toute réussite ferengie. Un officier disposant d'assez de **latinum** est assuré d'être promu.

Les armes ferengies les plus courantes font appel à des rayons d'énergie plasmique forcée. Elles se déclinent en versions de poing comme en armes de grande taille montées sur des vaisseaux spatiaux. Les **Ferengis** utilisent aussi des sortes de fouets qui déchargent de l'énergie plasmique forcée.

Il est un appareil ferengi particulièrement dangereux, appelé « **faiseur de pensées** », qui contrôle



l'activité neurale d'une victime (humanoïde) ; actuellement interdite par l'**Alliance ferengie**, cette arme de forme sphérique émet en direction de la cible un signal électromagnétique de faible intensité qui

**Les premières rencontres de la FUP avec les Ferengis sont ternies par la prédilection de ces derniers pour les bonnes affaires.**

implante des images sensorielles ou déclenche des souvenirs, de telle sorte qu'un adversaire s'en trouve rapidement et efficacement désorienté.

Les vaisseaux de guerre des **Ferengis** sont les bâtiments de classe **D'Kora**, plus connus sous le nom de **Maraudeurs**. Relativement petits et rapides, ils comptent

**La cupidité de Qol et de Par Lenor est tout près de mettre à mal la paix conclue entre Krios et Valt Minor.**

### VENGEANCE

#### Un mobile inavouable

En 2364, le **DaiMon Bok** lance une vendetta contre le capitaine **Picard** de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**. **Picard** était capitaine de l'**U.S.S. Stargazer** lors de sa fatale rencontre avec le vaisseau ferengi qui commandait le fils de **Bok** à **Maxia Zêta** ; **Bok** tient **Picard** pour personnellement responsable de la mort de son fils. Le second de **Bok**, **Kazago**, se rend compte que le **DaiMon** agit délibérément en vue d'un objectif non rentable ; il relève aussitôt **Bok** de son commandement.

#### Scandale

Le mobile du dirigeant ferengi – la vengeance contre **Picard** et non la recherche du profit – provoque la mutinerie de son équipage.



#### Œil pour œil

Le **DaiMon Bok** revient en 2370 avec un plan machiavélique destiné à faire croire à **Picard** qu'il détient son « fils ».





# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 6



## LES CONFLITS FERENGIS

En 2369, le **DaiMon Lurin** se sert de navires klingons pour attaquer l'**ENTERPRISE**. Le capitaine **Picard** se tire de cette situation, alors même qu'il est retombé en enfance.



quelque quatre cent cinquante membres d'équipage et sont dotés d'armes à énergie plasmique assez puissantes pour désemparer un spatonef de la Fédération de classe **Galaxy**. Les vaisseaux de classe **D'Kora** présentent un aspect très distinctif, avec leur poupe en forme de croissant et leur proue en forme de pince.

Le conflit le plus célèbre de l'histoire ferengie est la légendaire **bataille de Prexnak**, lors de laquelle dix vaillants Ferengis affrontèrent deux cent soixante-treize **Lytasiens**. Les dix Ferengis furent tués, mais leur courageuse

résistance face à une force tellement supérieure en nombre leur valut d'entrer dans la légende.

### Première rencontre

La première rencontre militaire des Ferengis avec la FUP a lieu en 2355 dans le **système de Maxia Zéta**. Un violent échange entre astronefs se traduit par de lourdes pertes, mais il faudra des années à la Fédération pour s'apercevoir que le vaisseau adverse était ferengie. Lors de ce premier heurt, le vaisseau de la Fédération **U.S.S. Stargazer NCC-2893** subit l'attaque par surprise d'un navire d'un type inconnu. Le **Stargazer** périt après avoir essayé deux tirs rapprochés, non sans que le vaisseau du capitaine

Lors des rencontres initiales avec la FUP, les membres de la milice ferengie portent des fourrures et se servent d'un fouet à décharge d'énergie.



Pour assurer un succès ferengi, le **DaiMon Goss** empoisonne le négociateur de la Fédération, le **Dr Mendoza**, lors des enchères pour le vortex **barzan**.

**Jean-Luc Picard** ait détruit le bâtiment ennemi avec tout son équipage.

En 2364, l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** établit un premier contact officiel avec les Ferengis. Après avoir dérobé un **convertisseur d'énergie T-9** dans un poste de surveillance automatique de la FUP sur **Gamma Tauri IV**, un **Maraudeur ferengi** commandé par le **DaiMon Taar** est poursuivi par l'**Enterprise** jusque dans le **système de Delphi Ardu**. Les deux vaisseaux sont retenus en captivité dans un ancien avant-poste de l'**Empire tkon**. Une brève escarmouche s'ensuit entre les Ferengis et le personnel de **Starfleet**, avant que les deux camps ne s'unissent temporairement pour échapper à l'influence de l'avant-poste.

Un an plus tard, au cours de simulations guerrières effectuées par deux vaisseaux de **Starfleet**, le **Kreechta** de classe **D'Kora**, commandé par **Bractor**, entre contre toute attente dans la bataille. Les Ferengis endommagent grièvement l'**U.S.S. Enterprise** - l'un des

participants au jeu de guerre -, puis **Bractor** exige que l'on remette aux Ferengis les rênes de l'autre bâtiment, l'**U.S.S. Hathaway NCC-2593**, qu'il croit (à tort) porteur de technologies de haute importance stratégique.

L'amour non payé de retour et la perspective de riches butins sont deux raisons supplémentaires pour lesquelles un Ferengi serait prêt à risquer une confrontation militaire. En 2366, le **DaiMon Tog**, furieux que ses avances à **Lwaxana Troi** aient été repoussées, enlève l'ambassadrice **bétazoïde** avec deux officiers de **Starfleet**. La conclusion pacifique de cet épisode donne à penser que plus la FUP en apprend sur sujet de la culture ferengie et mieux elle parvient à désamorcer des incidents diplomatiques potentiels.

Trois ans plus tard, pourtant, l'**Enterprise** est capturé par des Ferengis en rupture de ban qui utilisent des vaisseaux klingons. Sous le commandement du **DaiMon Lurin**, ces corsaires réclament des primes de sauvetage,

## BLOC-NOTES

Picard défait le vaisseau ferengi à la bataille de Maxia en portant son propre navire à vitesse supraluminique pour créer une image fantôme du **Stargazer** de manière à tromper l'ennemi. Cette tactique est désormais connue et enseignée sous le nom de « manœuvre de Picard ».

conformément à la loi de leur peuple ; seul un stratagème mis au point par le commandant en second **William T. Riker** empêchera le succès de ce plan.

### Un avenir pacifique ?

Selon la **125<sup>e</sup> Règle de l'Acquisition**, « on ne peut faire une affaire si on est mort ». C'est là un puissant élément de motivation qui guide les Ferengis vers le choix de tactiques fort peu glorieuses dans les situations de combat. En se frottant davantage à d'autres cultures, toutefois, peut-être les Ferengis se découvriront-ils aussi capables de nobles sacrifices que les plus honorables des Klingons. Se pourrait-il que les actes d'abnégation du courageux cadet de **Starfleet** **Nog** lors de la guerre contre le **Domainion** soient annonciateurs d'un si bel avenir ?

## KRIEGSPIEL

### Simulations

En 2365, **Starfleet** ordonne à l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** de participer à des manœuvres militaires avec l'**U.S.S. Hathaway NCC-2593**, sous la direction temporaire de **William T. Riker**. Au cours de l'engagement, l'équipe de **Riker** crée l'illusion d'un vaisseau romulien agresseur afin de leurrer **Picard**. Cette action est observée par des Ferengis qui décident d'y participer, convaincus que les navires de **Starfleet** défendent des cargaisons précieuses. Ces Ferengis seront amenés finalement à se retirer après que l'**Enterprise** ait fait mine de détruire le **Hathaway** - ce qui permet à l'autre vaisseau de créer l'illusion d'un spatonef de la FUP en approche rapide.



Picard pense que le vaisseau ferengi est une nouvelle illusion créée par le **HATHAWAY**.

Les Ferengis croient que les Romuliens ont lancé une attaque pour mettre la main sur une cargaison précieuse.





L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 7



L'ALLIANCE  
FERENGIE

## LES FERENGIES

Sur Ferenginar, les femmes ont un statut d'infériorité : elles n'ont pas le droit de faire du profit, d'exprimer des opinions, ni même de porter des vêtements. Pourtant, toutes les Ferengies ne sont pas prêtes à accepter cette situation.

**L**es Ferengis vivent dans une société profondément sexiste, au sein de laquelle les femmes sont considérées comme inférieures par nature. La loi ferengie leur interdit de faire des profits ou de posséder des biens ; il est même interdit aux hommes de prendre conseil en matière financière auprès d'une femme. Les Ferengies n'ont pas le droit de voyager, ni d'apprendre à lire – elles ne sont donc pas censées citer les **Règles d'Acquisition**, pierre de touche de la société ferengie. Elles ne doivent pas répondre aux hommes, ni même jouer au **tongo** avec eux.

directement à des étrangers ou de porter des vêtements, les Ferengis considérant les vêtements féminins comme une incitation au déshabillage !

Physiquement, les Ferengies ressemblent aux hommes de leur espèce, mais elles sont plus petites et leurs oreilles sont nettement moins grandes.

### Un bon mariage

Ne pouvant pas prendre toute leur place au sein de la société, les Ferengies tirent leur statut social de leurs associations avec des mâles. Les mariages, quoique souvent temporaires, sont très importants pour elles.

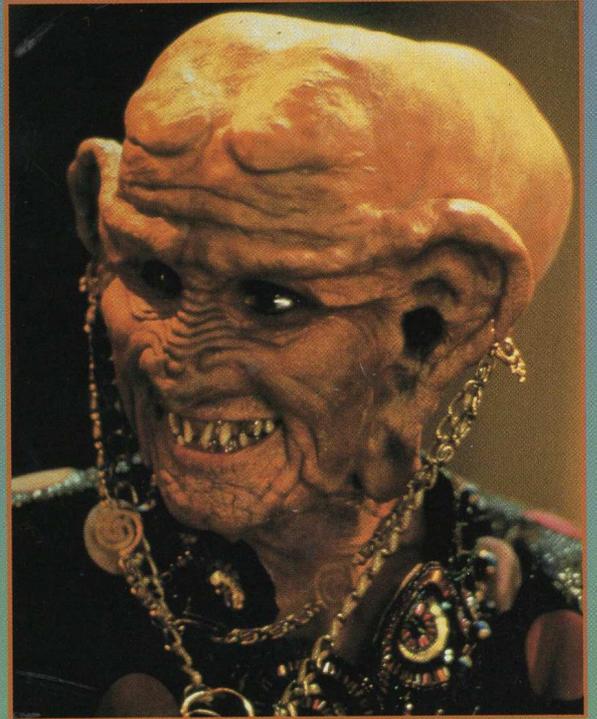
Sur **Ferenginar**, le mariage n'est pas une affaire de partage ; le Ferengi a coutume à ce sujet de citer la **Règle**

**Les Ferengies sont physiquement très semblables à leurs homologues masculins et certaines, dont Ishka, ont montré qu'elles avaient autant de talent dans le domaine financier.**

**d'Acquisition 94**, selon laquelle les femmes et les finances ne font pas bon ménage.

Avant de se marier, toutes sont contraintes de signer un contrat de **renonciation à la propriété et au profit**. Un tel contrat spécifie que, si le mariage prend fin, la femme s'abstient de toute revendication sur les biens de son mari.

Cela ne signifie pas que certaines – et leurs pères – ne tirent pas parti des lois. La première femme de **Rom, Prinadora**, a conclu un contrat de mariage



ordinaire avec lui parce qu'elle voulait un enfant. Sur Ferenginar, il s'agit là d'une transaction très simple.

Malheureusement pour Rom, il s'est épris de son

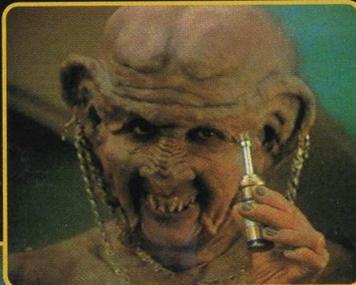
épouse et a voulu étendre la portée du contrat. Il a signé l'avenant sans le lire, de sorte qu'en fin de compte le père de sa femme lui a soutiré tout son argent. Prinadora, abandonnant leur fils **Nog**, a choisi alors un Ferengi plus riche.

Pour le Ferengi, toute femme a un prix ; il s'agit simplement de négocier pour obtenir ce qu'il veut. Le recours à la flatterie et aux fleurs est courant, comme lorsque le **DaiMon Tog** offre des **péricules** à

### LES RÔLES TRADITIONNELS

#### La place d'une femme...

Les Ferengis sont très excités par la gent féminine de la Fédération et par les **Klingonnes**, mais ce qu'ils attendent des femmes rend impossible l'éventualité de relations durables avec elles. Pour le Ferengi, l'épouse doit rester à la maison, prémâcher ses aliments, le réconforter et ne jamais le critiquer.



**À leur première rencontre avec des humains, les Ferengis sont choqués de voir qu'ils permettent à leurs femmes de posséder des armes et de porter des vêtements. Les Ferengis y voient les marques d'une profonde perversité.**

**La Ferengie traditionnelle est dévouée à son mari et à ses fils, qu'il s'agisse de leur aiguïser les dents ou de prémâcher leurs aliments.**

**Même les Ferengies libérées comme Ishka peuvent paraître asservies aux hommes qu'elles aiment. Ishka nourrit Zek et lui frotte les oreilles.**



# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 7

## LES FERENGIES



L'ALLIANCE FERENGIE



L'ALLIANCE FERENGIE

**Rom se retrouve à assumer seul la garde de Nog car il a omis de lire les petits caractères de l'avenant à son contrat de mariage. Son ex-femme a pris tous ses biens et s'est remariée avec un riche Ferengi.**



**Lwaxana Troi** et lui adresse des compliments bien tournés. Le mari ferengi idéal est riche et arbore d'imposants lobes qui traduisent son aptitude au profit.

La bonne Ferengie soutient toujours ses enfants. Elle n'est jamais trop affairée pour les écouter : elle les rassure lorsqu'ils ont peur et les reconforte quand ils sont tristes.

Les Ferengies mâchent les aliments de leurs mâles pour les attendrir. Elles

veillent aussi à ce que leur mari ou leurs fils aient les dents bien aiguisées et les oreilles propres.

Si les pièces principales de la maison d'une Ferengie sont parfois richement décorées, sa chambre à coucher est généralement nue et austère.

Les Ferengies sont censés pourvoir aux besoins des femmes de leur espèce, en leur fournissant le gîte et le couvert. Si le mari ne s'en charge pas, un fils envoie à sa mère une somme

mensuelle. Les Ferengies sont en outre responsables de tout crime commis par leur femme ou leur mère.

### Activités criminelles

Si une Ferengie fait des profits, le chef de sa famille doit apporter réparation, la contraindre à signer une confession et à dénoncer ses complices – dont les Ferengies tiennent l'existence pour acquise, car ils ne conçoivent pas qu'une femme soit capable de faire des profits sans aide. Si la Ferengie refuse de signer les aveux, elle est vendue comme esclave.

Les Ferengies ne sont pas supposées avoir la moindre influence mais, dans la réalité, il en va parfois autrement. La mère de **Quark**, **Ishka**, joue un rôle important – bien que secret – dans les affaires ferengies.

Ishka est une Ferengie fort peu conventionnelle qui n'hésite pas à exprimer ses idées et insiste pour porter des vêtements. Elle amasse secrètement une fortune et lorsque l'**Autorité du Commerce ferengi** (ACF) découvre ses

**Ishka est peut-être la plus puissante des Ferengies vivantes. Sa relation avec le Grand Nagus Zek, qui tire profit de ses conseils, lui offre un accès sans précédent aux leviers du pouvoir.**



affaires financières de l'État ferengi. Zek s'éprend d'elle et, sa mémoire défaillant, en vient à se reposer sur ses avis.

Le Nagus supervise les activités d'Ishka, dont la participation est tenue secrète. Plus tard, Ishka rencontre le **Grand Nagus Zek** aux **Championnats planétaires de tongo** et l'aide en sous-main à gérer

les affaires financières de l'État ferengi. Zek s'éprend d'elle et, sa mémoire défaillant, en vient à se reposer sur ses avis. Le Nagus supervise les activités d'Ishka, dont la participation est tenue secrète.

L'exemple d'Ishka montre que les préjugés sur l'incapacité féminine à faire des profits sont totalement infondés. Sous son impulsion, l'économie ferengie connaît une croissance record et Zek acquiert une immense popularité. Il n'a cependant aucune intention de révéler qu'il est assisté par une Ferengie, aussi est-il peu probable que le statu quo soit remis en cause.

## BLOC-NOTES

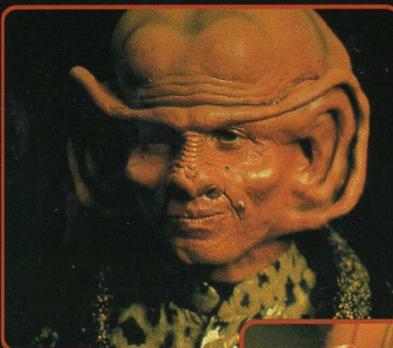
**« Selon la 225<sup>e</sup> Règle d'Acquisition, « une femme est un luxe... un comptable malin, une nécessité ».**

**« Les Ferengies de sexes masculin et féminin ressentent des frémissements dans les oreilles sous l'effet de l'excitation sexuelle. »**

## BRISER LE MOULE

### Vers une révolution sociale ?

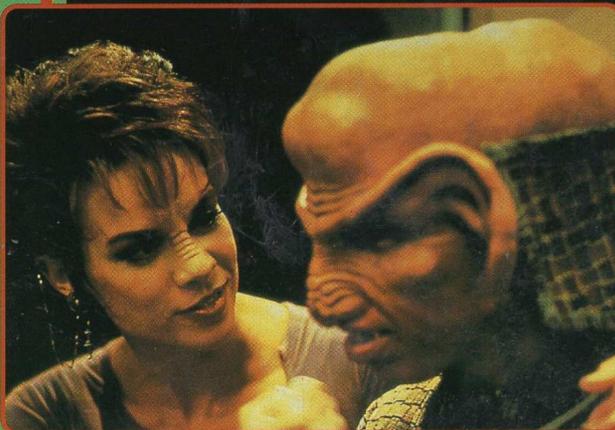
Bien que la plupart des Ferengies considèrent les autres espèces comme écervelées, voire barbares, tous ne sont pas entièrement satisfaits des conventions sociales de leur propre société. Les Ferengies ont à l'évidence plus de raisons d'être mécontentes : elles n'ont pas le droit de faire du profit dans une culture qui y voit le critère déterminant de toute réussite. La Ferengie **Pel** prend des mesures radicales : elle se déguise en mâle, portant notamment des fausses oreilles, et ne sera démasquée qu'après être tombée amoureuse de **Quark**.



**Pel utilise des oreilles amovibles pour se travestir en mâle ferengi, ce qui lui permet d'exercer son talent pour les affaires : elle contribue à la création de liens commerciaux avec le quadrant Gamma.**

**Rom donne tout son latinum avant d'épouser Leeta. Ainsi, elle n'aura pas à signer de renonciation, car il n'a pas de profits à protéger.**

**Ishka fait mine de renoncer à ses activités commerciales et financières, mais conserve en fait la majeure partie de ses énormes profits.**





# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 8

## L'ENFANCE FERENGIE ET LA CÉRÉMONIE DE RÉALISATION



La tradition ferengie veut que seuls les rejetons mâles aient le droit de faire des profits. Les filles apprennent à servir, cependant que l'on favorise chez les garçons le goût des affaires et de l'accumulation.

L'enfance traditionnelle d'un petit **Ferengi** fait la part belle à une éducation entièrement tournée vers le lucre. Plus tôt le garçon apprend les subtilités de la réalisation de profits et mieux il s'en trouvera dans l'existence. Une grande part de l'éducation du jeune Ferengi se déroule à la maison, où son père lui enseigne les **Règles de l'Acquisition**. Les filles n'ont pas le droit de citer ces devises ou de faire des affaires, de sorte que le rôle de la mère dans l'éducation donnée à son fils est minime. La mère est au service de sa progéniture mâle.

Dès qu'ils le peuvent, les petits Ferengis suivent une éducation pratique plutôt que scolaire. Les enseignements sont le

plus varié possible, ce qui accroît leur potentiel de réalisation de profits. Les domaines étudiés sont principalement les affaires et l'économie.

### Formation professionnelle

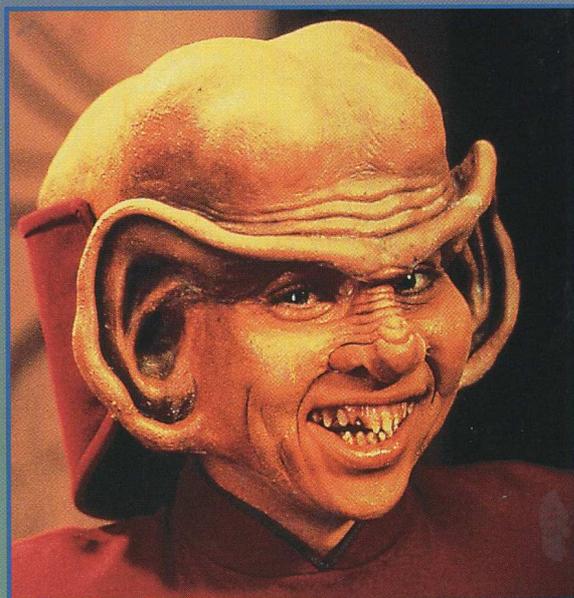
Les Ferengis n'ont guère de considération pour les études académiques car ils estiment que l'éducation doit se concentrer sur – et se limiter à – des thèmes propres à favoriser les marges bénéficiaires dans les affaires à venir. Les matières « chaleureuses » comme la biologie et l'écologie n'aboutissent qu'à amoindrir le « killer instinct » dans les négociations.

Les garçons apprennent rapidement dans le contexte de compétition exacerbée du commerce ferengi ; l'étudiant qui réussit à ce stade obtient

son diplôme. Pour une espèce qui vit dans la conviction que le profit équivaut au pouvoir, cette phase prépare activement le reste de l'existence.

Les jeunes Ferengis ne sont pas encouragés à consacrer leur temps extrascolaire à des activités telles que les jeux, sauf si ces jeux ont pour objet d'apprendre à faire des profits. On attend de la plupart des garçons qu'ils participent aux affaires familiales. Travail acharné et maigre rémunération sont considérés comme des incitations à travailler plus dur encore afin de devenir son propre patron et d'exploiter ses propres employés.

À l'instar de maintes cultures, la société ferengie pratique un rite d'initiation, appelé « **Cérémonie de Réalisation** », qui concerne



Les jeunes Ferengis tels que Nog sont capables de réciter les Règles de l'Acquisition dès l'âge le plus tendre. Leur éducation est essentiellement tendue vers les moyens de faire des profits.

tous les jeunes mâles ferengis. Elle marque le moment d'abandonner les choses de l'enfance et d'entrer dans l'âge adulte, ce qui est l'une des étapes majeures de la vie d'un jeune Ferengi. Cette

cérémonie ne s'applique évidemment pas aux filles.

Certains décrets ferengis fournissent des lignes directrices très strictes sur les protocoles post-Cérémonie de Réalisation ; ainsi de l'article 105,

## UNE ÈRE NOUVELLE

### Un bon apprenti

Le jeune Nog est né Ferengi, mais sa fréquentation du monde humain de la Fédération le mène sur des chemins inattendus. Il décide d'abandonner les vocations ferengies typiques pour présenter sa candidature à l'Académie de Starfleet. Il veut que le capitaine Benjamin Sisko le parraine et, conformément à la tradition ferengie, offre du latinum en échange – les jeunes Ferengis paient en effet leur apprentissage, premier pas sur la route de leurs propres profits. L'oncle de Nog, Quark, atterré à l'idée de voir un Ferengi dans Starfleet, tente de saboter ses efforts, mais le jeune Ferengi est reçu et devient élève officier.



Toute sa vie, Nog a vu son père Rom tenter en vain de faire des profits, aussi n'a-t-il aucune envie de marcher dans ses traces. Starfleet n'offre pas de perspective financière mais promet au jeune Nog un avenir bien plus gratifiant.

Nog veut que Benjamin Sisko soutienne sa candidature à l'Académie : il lui offre du latinum. La tradition ferengie veut que les jeunes consacrent leurs économies à l'achat d'une place en apprentissage.



Nog a eu une enfance fort peu conventionnelle. Il est maintenant assez grand pour prendre ses propres décisions. Contrairement à de nombreux jeunes Ferengis, il a eu la chance de découvrir des valeurs autres que la seule accumulation des profits et du latinum.





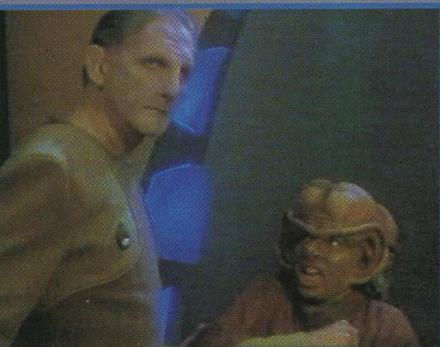
# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14 FICHE 8



## L'ENFANCE FERENGIE ET LA CÉRÉMONIE DE RÉALISATION

**En 2369, Odo surprend Nog à voler. À ce stade de sa vie, ses valeurs sont entièrement ferengies; or, pour les Ferengis, il n'est pas mal vu de voler... pourvu que l'on s'en tire.**



**Nog se lie d'amitié avec le jeune Jake Sisko. Chacun s'intéresse à la culture de l'autre: ils créent un consortium commercial de style ferengi, et Jake apprend à Nog à lire et à écrire.**



alinéa 10, qui stipule qu'en entrant dans l'âge adulte, les Ferengis doivent acheter un apprentissage auprès d'un modèle à émuler. Cet achat se fait généralement au moyen des économies (sous forme de **latinum**) du jeune Ferengi.

Peu après la Cérémonie de Réalisation, le jeune adulte ferengi vend ses biens de jeunesse, y compris les plus précieuses de ses collections. Ce rite sert deux objectifs: en abandonnant ainsi ses possessions puériles, le jeune Ferengi se prépare à embrasser un nouveau mode de vie; d'autre part, le produit de la vente lui procure les premiers fonds nécessaires pour s'établir dans les affaires.

Le travail d'apprenti dans une affaire bénéficiaire est une clé de la vie pour le jeune Ferengi, qui rêve du moment où il participera à sa première négociation

rentable en tant qu'adulte. À ce stade, il doit savoir qu'il est malvenu de flirter avec la fille de son patron ou de tomber amoureux de sa femme... mais en tout état de cause, les Règles de l'Acquisition sont là pour le lui rappeler.

### La condition féminine

À leur entrée dans l'âge adulte, les filles ferengies ont des défis bien différents à relever. Elles deviennent en effet des biens meubles que leur père utilise dans ses négociations; si une jeune Ferengie est considérée comme ayant de la valeur par le Ferengi qui traite avec son père, elle peut fort bien être ajoutée comme élément de troc pour faire pencher la balance des négociations. Son pouvoir de séduction sert fréquemment à

extorquer à un Ferengi tous les bénéfices accumulés au cours de sa vie, par le biais d'un contrat de mariage négocié par le père – les Ferengis n'ont pas le droit de parler aux étrangers.

### Hors de Ferenginar

Même lorsqu'elle se déroule loin de **Ferenginar**, l'enfance de la plupart des Ferengis suit la voie traditionnelle. Le jeune **Nog**, fils de **Rom**, qui grandit à la frontière de l'espace de la **Fédération unie des Planètes**, passe son enfance à bord de la station spatiale **Terok Nor**, plus tard baptisée **Deep Space Nine**. Cette période de formation, en particulier sous les **Cardassiens**, fait de Nog un gamin débrouillard, qui ne recule pas devant les larcins. Finalement surpris par le nouveau

commandant de la station, **Benjamin Sisko**, alors qu'il s'apprêtait à entrer par effraction dans le laboratoire des monnaies, Nog est condamné à fréquenter l'école. Confronté aux valeurs ferengies et humaines, il effectue un parcours d'adolescence intéressant quoiqu'un peu perturbant. Les Ferengis manifestent d'ordinaire une véritable ferveur dans l'apprentissage des notions liées au profit. C'est pour cette raison que Quark et Rom – oncle et père de Nog – objectent à son inscription dans la classe de Keiko O'Brien, qui vient d'ouvrir à bord de **Deep Space Nine**. Ils estiment que l'enseignement de Keiko risque de porter sur les sciences sociales plus que sur les nécessités de la réalisation de bénéfices.

Peut-être en raison de ces circonstances exceptionnelles, mais plus sûrement parce qu'il est le témoin des insuccès de son père dans les affaires, Nog est prêt à rompre avec la tradition ferengie pour intégrer Starfleet. Il est déterminé à réussir sa vie, ce que, selon lui, son père n'a pas su faire.

À l'issue de sa Cérémonie de Réalisation et peu après l'acceptation de sa candidature à l'Académie de Starfleet, Nog vend aux enchères ses biens d'enfance. Il n'a pas besoin de latinum pour suivre la formation de l'Académie, mais il le reste suffisamment

ferengi pour vouloir participer à ce rituel. Il quitte ensuite le foyer paternel, comme des générations de jeunes Ferengis avant lui, pour se lancer dans la vie. De par son éducation, il est peu probable que Nog s'affranchisse jamais totalement des Règles de l'Acquisition.

En quittant **Deep Space Nine** pour se rendre sur Terre, afin d'y entamer la formation qui le conduira dans Starfleet, Nog suit une voie que, depuis des siècles, presque tous les jeunes Ferengis ont empruntée: il a franchi l'étape de la Cérémonie de Réalisation, qui marque le départ crucial de l'enfance vers l'âge adulte, et bien que son avenir ne soit peut-être pas pavé de latinum, les expériences qu'il va accumuler seront tout aussi précieuses.

Quel que soit l'avenir qu'ils choisissent, les Ferengis mâles conservent toujours l'instinct du profit.

## BLOC-NOTES

**La littérature enfantine ferengie comprend un personnage nommé Brak. On enseigne la morale aux petits Ferengis par le biais de citations telles que: « Voyez Brak qui acquiert. Acquiers, Brak, acquiers. »**

**Il arrive que certains enfants ferengis s'abstiennent de sortir leurs jouets de leur emballage, afin de préserver leur valeur future d'objets de collection.**

## DE L'ENFANT À L'HOMME

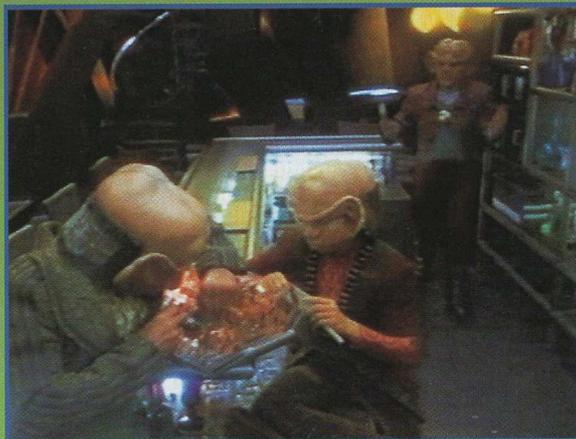
### L'achat d'une nouvelle vie

Le jeune Nog vend son aiguiseur de dents préféré au Klingon Worf et son holoprogramme favori, « Une visite à la Déesse des Plaisirs de Rixx », à Jadzia Dax, qui veut en faire cadeau au Dr Julian Bashir. Il répugne à s'en séparer, mais sait qu'il n'aura certainement pas le temps d'en profiter à l'Académie.

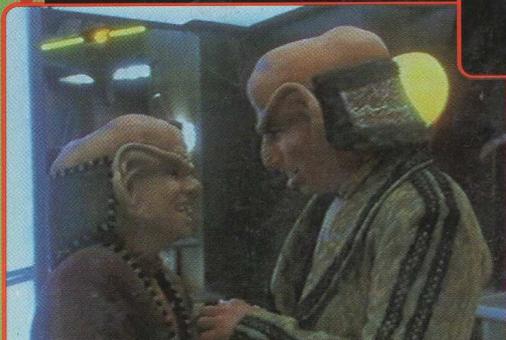


**Jadzia Dax achète au jeune Ferengi Nog son programme de holosuite préféré. Il lui est plus facile de se séparer de certains objets que d'autres: il est certain que ce programme lui manquera.**

**Rom est extrêmement fier de son fils, alors même qu'il ne fera pas de profits dans Starfleet.**



**En tant que jeune Ferengi, Nog doit passer son temps « libre » à travailler pour son oncle Quark. Sa paie est maigre, mais il héritera peut-être un jour du bar.**





L'ALLIANCE  
FERENGIE

# Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 14

FICHE 9

## LA MORT ET L'AU-DELÀ



L'ALLIANCE  
FERENGIE

Comme de nombreuses autres espèces, les Ferengis croient en la vie après la mort mais, contrairement à certaines, ils sont convaincus que la destination de chacun après la vie dépend non pas de ce que l'on a été, mais de la quantité de profits que l'on a faite.

**L**es Ferengis vivent pour le profit et espèrent mourir de la même manière. Au décès d'un des leurs (survenu de causes naturelles ou non), il n'y a jamais d'autopsie ; une telle procédure est strictement prohibée par la loi ferengie. Le corps doit être conservé intact car il pourrait valoir beaucoup de latinum. Tel est tout au moins l'espoir le plus cher du défunt comme de ceux qui lui survivent.

La Ferengie, quant à elle, vaut à peu près autant dans la mort que dans la vie, soit rien du tout.

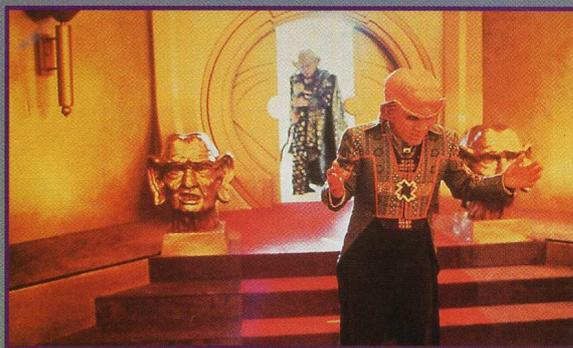
La dépouille du Ferengi doit être soigneusement préparée sous forme de disques séchés sous vide. Ces disques, qui se voient apposer le **sceau de démembrement ferengi**, sont proposés ensuite à la vente sur le **marché à terme ferengi**.

### La vie après la mort

La valeur des restes d'un Ferengi dépend en général du prestige et du statut du défunt. Les riches deviennent plus riches et les pauvres plus pauvres, et ce même après la mort. Les Ferengis pensent que le prix payé pour

leurs restes fournit les fonds de la corruption nécessaires à l'accession du défunt à une bonne place dans l'au-delà.

Le système de croyances qui, pour autant que le sache la **Fédération**, serait partagé par l'immense majorité de la population de **Ferenginar**, définit clairement ce qu'il advient de ses adeptes après leur mort. Deux destinations possibles s'offrent à l'âme d'un Ferengi disparu : l'une est très favorable, l'autre très funeste, selon un schéma que l'on retrouve dans de nombreuses autres cultures.



**Quark se croit à tort atteint d'une maladie mortelle ; il fait alors un rêve dans lequel il voit le Trésor divin, paradis des Ferengis, réservé à ceux dont l'existence a été fructueuse.**

**Le Financier béni réside dans le Trésor divin. Quark l'imagine sous les traits de Gint, le tout premier Grand Nagus ferengi.**



## PAS D'AUTOPSIE

### Intouchable

Le physicien ferengi Reyga meurt dans des circonstances que le Dr Beverly Crusher juge suspectes ; elle pense qu'une autopsie pourrait révéler ce qui s'est réellement produit mais, la famille de Reyga lui refuse la permission de mener à bien cette procédure, conformément à la tradition ferengie. Beverly Crusher est si persuadée d'avoir raison qu'elle passe outre, mettant ainsi sa carrière en jeu.

Le capitaine Picard n'a d'autre choix que de la suspendre de ses fonctions, mais les investigations de Crusher apportent la preuve que le Ferengi a été assassiné par un savant rival, Jo'Bril.



### Procédures interdites

*Beverly Crusher est réprimandée et temporairement relevée de ses fonctions par le capitaine Jean-Luc Picard pour avoir enfreint les ordres en procédant à une autopsie, violant ainsi les traditions ferengies. Le code d'éthique de la Fédération unie des Planètes impose à ses citoyens de respecter les croyances et les religions des autres cultures, quand bien même elles n'auraient guère de fondements logiques. Toutes les sociétés doivent être libres d'observer leurs coutumes propres.*

Après la mort, le bon Ferengi se retrouve à l'entrée du **Trésor divin** réservée à ceux dont l'existence a été fructueuse – ceux qui ont toujours tiré profit de leurs négociations, qui ont toujours fait passer les affaires avant la famille ou le plaisir.

Selon l'éthique ferengie, le profit constitue la valeur morale suprême. Le profit est bon, la perte mauvaise. Si, à l'heure de la mort, vos profits vont croissant, si vous avez accumulé de belles quantités de latinum, vous frapperez aux portes du Trésor divin.

Nombre des éléments de ce Trésor divin s'éclairent à la lumière du rêve que fait **Quark** (un bon exemple de Ferengi assoiffé de profit), rêve dans lequel il meurt et parvient aux portes du Trésor divin. Son rêve illustre parfaitement ce à

quoi s'attend tout Ferengi et ce qu'il espère trouver dans l'au-delà.

### Le Trésor divin

Au-dessus de la porte d'entrée du Trésor divin figure l'inscription suivante : « Prière de préparer votre relevé de pertes et profits en vue de l'inspection avant de pénétrer dans le Trésor divin. »

Le **Registrar** accueille le Ferengi avec un grand sourire, comme si sa réputation dans la vie l'avait précédé. Il a la main tendue, prêt à accepter un pot-de-vin. Si celui-ci est suffisant – il faut pour cela que les restes déshydratés du défunt se soient bien vendus –, il ouvre la porte et laisse entrer le nouvel arrivant.

Une fois que le défunt a gagné l'accès au Trésor divin, il constate que celui-ci est



# Le guide de la Galaxie STAR TREK

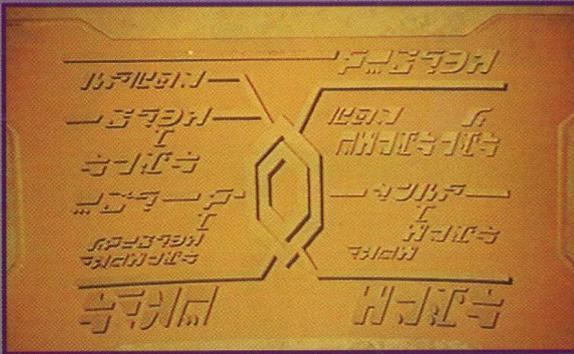
DOSSIER 14

FICHE 9



## LA MORT ET L'AU-DELÀ

**Au-dessus de la porte d'entrée du Trésor divin, cette plaque dorée demande aux nouveaux arrivants de tenir leurs relevés de profits et pertes prêts pour l'inspection.**



un lieu absolument merveilleux. Les sols, les murs et presque tout, y compris les fleurs et les arbres, sont entièrement faits de **latinum doré et moulé**.

### Enchères sur l'au-delà

La première halte à l'intérieur du Trésor divin est un bureau en latinum où siègent les **Commissaires-priseurs célestes** et le **Financier béni**. C'est là que le défunt a l'occasion d'enchérir sur sa nouvelle existence dans l'au-delà.

### Les chambres fortes

La vie dans le monde des vivants a sans doute été bonne, mais la mort

dans l'au-delà peut être meilleure encore, si les profits ont été élevés. La plus petite marge bénéficiaire elle-même assure au Ferengi une place correcte dans l'au-delà; une fortune lui procurera une éternité dépassant ses rêves les plus fous. Par contre, si sa vie a mal tourné, s'il est mort criblé de dettes et harcelé par les créanciers, il risque fort de se retrouver à grelotter devant la **Chambre forte du Dénuement éternel**.

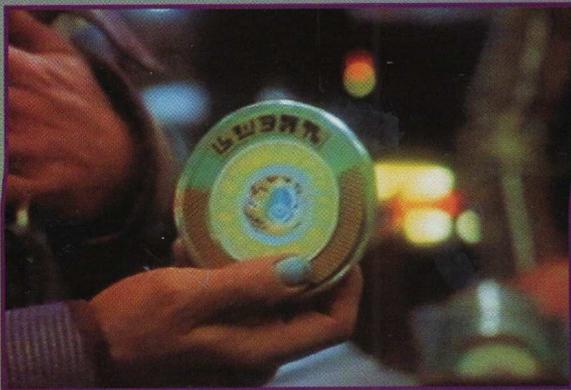
Nul ne souhaite que son âme y échoue. Comme tout jeune Ferengi en est averti par ses parents,

## BLOC-NOTES

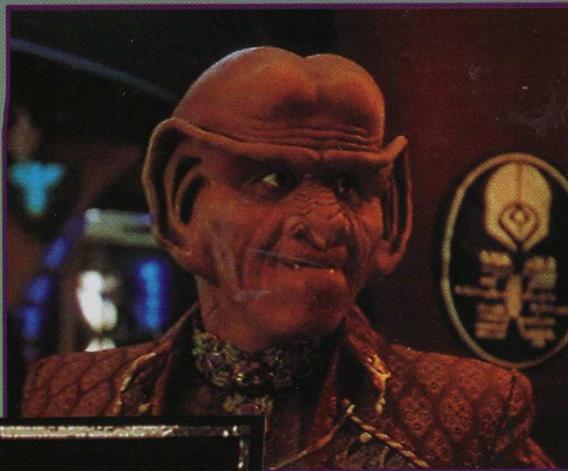
**Quark a un jour essayé de vendre de faux restes de l'entrepreneur ferengi Plegg qui a mis au point la technologie des holosuites moléculaires, et ce alors que Plegg était encore bien vivant.**

**Un Ferengi atteint d'une affection mortelle en phase terminale peut vendre ses restes sur le marché à terme avant d'avoir trépassé effectivement.**

**Après la mort, la dépouille des Ferengis de sexe masculin est transformée en disques séchés sous vide, qui sont ensuite vendus sur le marché à terme ferengi. Plus un Ferengi a connu de succès au cours de son existence et plus ses restes seront susceptibles de valoir cher.**



**Les disques sont soigneusement conservés dans un boîtier de présentation marqué du sceau de démembrement ferengi qui en atteste l'authenticité.**

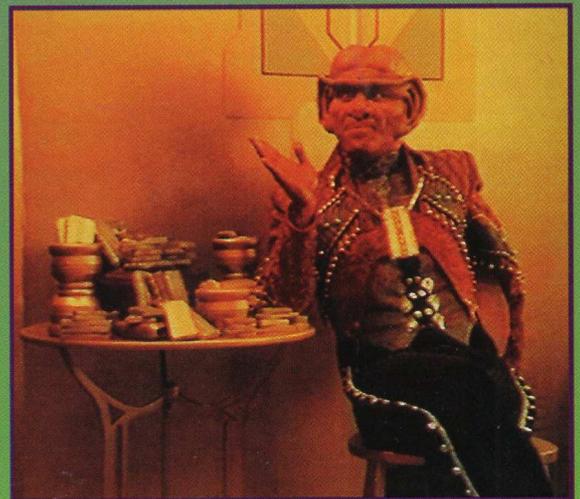


c'est pourtant ce qui arrive à quiconque a failli dans ses affaires, a perdu plus qu'il n'a gagné, a placé la compassion avant le goût du lucre, s'est montré charitable.

### Vers l'inconnu

En réalité, on ne sait pas grand-chose de cet enfer trop terrifiant pour qu'un Ferengi ait osé même l'imaginer. Il n'y a pas là de latinum et nulle Ferengie n'y mâche les aliments des mâles. Les ratés y sont exploités impitoyablement pour l'éternité, par ceux sans doute qui se prélassent dans le chaleureux éclat du latinum: les hôtes du Trésor divin.

**Quark est convaincu qu'il va bientôt mourir; Brunt, heureux à l'idée de cette perspective, place alors une enchère élevée sur ses restes.**



**Dans son rêve, Quark voit Brunt en Registrar, attendant le bakchich qui permettra au défunt de franchir les portes du Trésor divin. Brunt est entouré du latinum provenant d'autres pots-de-vin.**